

# Modulhandbuch MP

## Masterprojekt

Master Medientechnologie 2020

---

Version: 2 | Letzte Änderung: 01.10.2019 20:49 | Entwurf: 0 | Status: vom Modulverantwortlichen freigegeben |  
Verantwortlich: SGL\_MaMT

## – Allgemeine Informationen

<b>Anerkannte Lehrveranstaltungen</b>	<u>MP_SGL</u>
---	---------------

---

<b>Gültig ab</b>	Wintersemester 2020/21
------------------	---------------------------

---

<b>Dauer</b>	1 Semester
--------------	------------

---

<b>ECTS</b>	15
-------------	----

---

<b>Zeugnistext (de)</b>	Entwicklungsprojekt
-------------------------	---------------------

---

<b>Zeugnistext (en)</b>	Development Project
-------------------------	---------------------

---

<b>Unterrichtssprache</b>	deutsch oder englisch
---------------------------	-----------------------

---

<b>abschließende Modulprüfung</b>	Ja
---------------------------------------	----

## Modulprüfung

---

<b>Benotet</b>	Ja
----------------	----

---

<b>Konzept</b>	<p>Die einzelnen Schritte der Projektentwicklung (z.B. Projektidee, Projektplan usw.) werden von der Projektgruppe und dem Dozenten diskutiert. Während des Semesters erfolgt weiterhin die Betreuung durch den Dozenten und in Meilensteinpräsentationen werden gemeinsam Zwischenergebnisse präsentiert sowie diskutiert.</p> <p>Zum Ende des Semesters sind die Ergebnisse des Projekts sowie eine Projektdokumentation im Stile einer wissenschaftlichen Arbeit abzugeben. Bei der abschließenden Projektpräsentation werden die Projektergebnisse dargestellt und diskutiert.</p>
----------------	--

---

<b>Frequenz</b>	Einmal im Jahr
-----------------	----------------

## – Allgemeine Informationen

### Inhaltliche Voraussetzungen

### Handlungsfelder

Komplexe Medientechnologien unter interdisziplinären Bedingungen entwickeln

Wissenschaftlich arbeiten und wissenschaftliche Erkenntnisse anwenden und erweitern

Fachliche Führungs- und Projektverantwortung übernehmen

### Learning Outcomes

ID	Learning Outcome
LO1	Ablauf eines Projektes strukturieren Technische Informationen zu Projektgegenstand beschaffen Technische Aufgabe in sinnvolle Teilaufgaben zerlegen Spezifikation des Projektgegenstandes erstellen Software strukturiert erstellen (spezifizieren, erstellen, testen, dokumentieren) Gesamtsystem erstellen Benötigte technische Informationen identifizieren Technische Entscheidungen nach dem Stand der Technik und Wissenschaft treffen Komplexe Aufgaben arbeitsteilig bearbeiten Projektfortschritt kontrollieren, notwendige Korrekturmaßnahmen identifizieren und umsetzen Projektergebnis einem größeren Publikum präsentieren

### Kompetenzen

Kompetenz	Ausprägung
Komplexe technische Aufgabe im Team bearbeiten	diese Kompetenz wird vermittelt
In unsicheren Situationen entscheiden	diese Kompetenz wird vermittelt
Sich selbst organisieren	diese Kompetenz wird vermittelt
Medientechnische Systeme und Prozesse beurteilen	diese Kompetenz wird vermittelt
Informationen und wissenschaftliche Literatur beschaffen, verstehen und auswerten	diese Kompetenz wird vermittelt

---

Naturwissenschaftliche Phänomene in Realweltproblemen erkennen und deren Auswirkung beurteilen	diese Kompetenz wird vermittelt
--	---------------------------------

---

Erkennen und Verstehen technischer Zusammenhänge	diese Kompetenz wird vermittelt
--	---------------------------------

---

MINT-Modelle nutzen	diese Kompetenz wird vermittelt
---------------------	---------------------------------

---

MINT-Wissen bedarfsgerecht selbständig erweitern	diese Kompetenz wird vermittelt
--	---------------------------------

---

Wissenschaftliche Methoden anwenden	diese Kompetenz wird vermittelt
-------------------------------------	---------------------------------

---

Lernfähigkeit demonstrieren	diese Kompetenz wird vermittelt
-----------------------------	---------------------------------

---

Medientechnische Systeme und Prozesse entwerfen	diese Kompetenz wird vermittelt
---	---------------------------------

---

Komplexe Fragestellungen sinnvoll auftrennen	diese Kompetenz wird vermittelt
--	---------------------------------

---

Technische und wissenschaftliche Zusammenhänge darstellen und erläutern	diese Kompetenz wird vermittelt
---	---------------------------------

---

Medientechnische Systeme und Prozesse realisieren	diese Kompetenz wird vermittelt
---	---------------------------------

---

Medientechnische Systeme und Prozesse prüfen	diese Kompetenz wird vermittelt
--	---------------------------------

---

Arbeitsergebnisse bewerten	diese Kompetenz wird vermittelt
----------------------------	---------------------------------

---

Eigene wissenschaftliche und technische Ergebnisse zielgruppenorientiert präsentieren	diese Kompetenz wird vermittelt
---	---------------------------------

---

Sprachliche und interkulturelle Fähigkeiten anwenden	diese Kompetenz wird vermittelt
--	---------------------------------

---

Gesellschaftliche und ethische Grundwerte anwenden	diese Kompetenz wird vermittelt
--	---------------------------------

---



## – Projekt

**Typ**

Projekt

**Separate Prüfung**

Nein

**Exemplarische inhaltliche  
Operationalisierung**

In einer Gruppe von typischerweise 5 Studierenden wird ein technisches System entwickelt. Hierzu erarbeitet die Gruppe basierend auf einer selbst gewählten oder vorgegebenen Projektidee einen schriftlichen Projektvorschlag. Entsprechend diesem Vorschlag wird anschließend das System realisiert. Abschließend erfolgt eine öffentliche Präsentation des Ergebnisses.