

Lehrveranstaltungsverzeichnis

Fakultät für Informations-, Medien- und Elektrotechnik

– Niveau: Bachelor, Sommersemester

→ Algorithmen und Datenstrukturen (Rosenthal)

→ Antriebssteuerung und Regelung (Lohner)

→ Autonome Systeme (Yuan)

→ Autonome Systeme (Yuan)

→ Betriebliches Energiemanagement (Stockmann)

→ Betriebssysteme und Verteilte Systeme 2 (Vogt)

→ Bildgebende Verfahren in der Medizin
(Oberheide)

→ Bildsensortechnik (Poggemann)

→ Bildverarbeitung (Kunz)

→ Bioenergie und regenerative Gastechologie
(Stenzel)

→ Computergrafik (Fuhrmann)

→ Datenbanken 2 (Behrend)

→ Digitale Signalverarbeitung mit FPGA (Krah)

→ Diskrete Signale und Systeme (Elders-Boll)

→ Displaytechnik (Ruelberg)

→ Eingebettete Systeme - Projekt (Krawutschke)

→ Elektrische Energieerzeugung (Evers)

→ Elektrische Maschinen (Evers)

→ Elektrische Sicherheit und EMV (Humpert)

→ Mathematik 2 (Knosp)

→ Mathematik 2 (Kunz)

→ Mathematik 2 (Weigand)

→ Medienethik und Gesellschaft (Russi)

→ Messtechnik (Silverberg)

→ Netzsicherheit und Automation (Grebe)

→ Optik Design (Weigand)

→ Parallelprogrammierung und
Rechnerarchitekturen (Thieling)

→ Persönliche Studienverlaufsplanung (Kreiser)

→ Phototechnik 2 (Fischer)

→ Physik 1 (Humpert)

→ Physik 1 (Kohlhof)

→ Physik 1 (Oberheide)

→ Postproduction (Gärtner)

→ Praktische Informatik 2 (Rosenthal)

→ Praktische Informatik 2 (Yuan)

→ Praxisorientierte Summer School (Schneider)

→ Praxisphase (BaTIN)

→ Produktentwicklung für Smart City (Stadler)

→ Elektronische Medien 1 (Pörschmann).

→ Energiewirtschaft (Stadler).

→ Entwurf, Simulation und Layout von Schaltungen
(Brunner).

→ Feldbus Grundlagen (Bartz).

→ Formale Sprachen und Automatentheorie
(Nissen).

→ Graphentheorie (Randerath).

→ Grundgebiete der Elektrotechnik 2 (Kronberger).

→ Grundlagen der Elektrotechnik 1
(Waffenschmidt).

→ Grundlagen der Elektrotechnik 2 (May).

→ Grundlagen der Elektrotechnik 2
(Waffenschmidt).

→ Grundlagen der Gestaltung von Medien 1 (Russi).

→ Grundlagen der Systemprogrammierung
(Thieling).

→ Grundlagen der Technischen Informatik
(Stockmann).

→ Hochfrequenztechnik (Kronberger).

→ Holografie (Altmeyer).

→ Industrielle Bildverarbeitung (Thieling).

→ Informatik 2 (Fuhrmann).

→ Informationstechnik für die
Automatisierungstechnik (Große).

→ IoT Protokolle und Anwendungen (Elders-Boll).

→ IT-Projektmanagement (Yuan).

→ IT-Sicherheit (Knosp).

→ Kommunikationsakustik (Pörschmann).

→ Leistungselektronik (Dick).

→ Materialien der Elektrotechnik (Poggemann).

→ Mathematik 2 (Bold).

→ Programmierung verteilter und mobiler
Anwendungen (Vogt).

→ Projekt Anwendungen der Kameratechnik
(Fischer).

→ Projekt Bildverarbeitung / Mustererkennung
(Kunz).

→ Projekt Interaktive Systeme (Grünvogel).

→ Projekt Mediendesign (Russi).

→ Projekt Medienproduktionstechnik (Reiter).

→ Projekt Medienübertragung / Displaytechnik
(Ruelberg).

→ Projekt Webengineering (NN).

→ Projekt-basierte Optik (Gartz).

→ Prozessleittechnik Systeme (Große).

→ Schaltnetzteile (Dick).

→ Sensorik und Messwertverarbeitung (May).

→ Software Engineering (Kreiser).

→ Softwarepraktikum (Nissen).

→ Stereoskopie (Fischer).

→ Strahlung, Radiometrie, Fotometrie (Gartz).

→ Systems on Programmable Chips (Krawutschke).

→ Technische Optik (Altmeyer).

→ Technologien der augenoptischen Industrie (NN).

→ Tonstudioteknik (Reiter).

→ Übertragungstechnik (Dettmar).

→ Verfassen wissenschaftlicher Arbeiten (Weigand).

→ Vertiefende Methoden und Theorien der
Gestaltung (Russi).

→ Web-Architekturen (Wörzberger).

→ Webengineering 1 (Backend) (NN).

→ Wellenoptik, Interferenz, Beugung (Gartz).

→ Abbildungstheorie (Altmeyer).

→ Analoge Signale und Systeme (Elders-Boll).

→ Analoge Signale und Systeme (Lohner).

→ Angewandte Mathematik (Rhein).

→ Angewandte Statistik und Numerik (Rhein).

→ Antennentechnik (Kronberger).

→ Betriebssysteme und Verteilte Systeme 1 (Vogt).

→ Betriebswirtschaft und Recht (Kim).

→ Computer Generated Imagery (Fuhrmann).

→ Computeranimation (Grünvogel).

→ Data Mining (Rhein).

→ Data Mining (Rhein).

→ Datenbanken 1 (Behrend).

→ Digitalrechner (Thieling).

→ Eingebettete Systeme (Krawutschke).

→ Elektrische Antriebe (Dick).

→ Elektrische Energieverteilung (Waffenschmidt).

→ Elektronik (Poggemann).

→ Elektronik (Schneider).

→ Elektronische Medien 2 (Ruelberg).

→ Elektrotechnische Grundlagen für die Technische Informatik (Thieling).

→ Energiespeicher (Stadler).

→ Entwicklung komplexer SW-Systeme (Nissen).

→ Erstsemesterprojekt (Gartz).

→ Fahrmechanik (Frantzen).

→ Film- und Postproduction (Gärtner).

→ Funksysteme für das IoT (Dettmar).

→ Funktionale Sicherheit (Krah).

→ Geo- und Solarthermie (Lambers).

→ Geometrische Optik (Gartz).

→ Licht- und Beleuchtungstechnik (Weigand).

→ Licht-Materie-Wechselwirkung (Oberheide).

→ Lichtmikroskopie (Altmeyer).

→ Maschinelles Lernen (Thieling).

→ Mathematik 1 (Bold).

→ Mathematik 1 (Grünvogel).

→ Mathematik 1 (Knospe).

→ Mathematik 1 (Weigand).

→ Medienkonzeption & Storytelling (Russi).

→ Medienrecht (BaMT).

→ Medienübertragung und -speicherung (Ruelberg).

→ Medizinische Statistik und Studienplanung (BaOPT).

→ Netze und Protokolle (Grebe).

→ Neuroophthalmologie (BaOPT).

→ Optische Messtechnik (Gartz).

→ Pathologie (BaOPT).

→ Pharmakologie (BaOPT).

→ Phototechnik 1 (Fischer).

→ Phototechnik 3 (Poggemann).

→ Physik 2 (Humpert).

→ Physik 2 (Kohlhof).

→ Physik 2 (Oberheide).

→ Praktische Informatik 1 (Rosenthal).

→ Praktische Informatik 1 (Vogt).

→ Präsentation und Kommunikation (BaTIN).

→ Praxisphase (BaTIN).

→ Programmierpraktikum (Yuan).

→ Prozessleittechnik Planung (Große).

→ Quellen- und Kanalcodierung (Dettmar).

→ Graphentheorie (Randerath).

→ Graphische Oberflächen und Interaktion (Rosenthal).

→ Grundgebiete der Elektrotechnik 1 (Kronberger).

→ Grundgebiete der Elektrotechnik 3 (Kronberger).

→ Grundlagen der Elektrotechnik 1 (May).

→ Grundlagen der Elektrotechnik 3 (Evers).

→ Grundlagen der Elektrotechnik 3 (May).

→ Grundlagen der Gestaltung von Medien 2 (Russi).

→ Grundlagen vernetzter IT Systeme (Elders-Boll).

→ Hochspannungstechnik (Humpert).

→ Industrielle Bildanalyse (Thieling).

→ Informatik 1 (Fuhrmann).

→ Informatik 3 (Lo Iacono).

→ Informatik Projekt (Kreiser).

→ Ingenieurakustik (Pörschmann).

→ Kameratechnik (Fischer).

→ Kinderoptometrie (BaOPT).

→ Konstruktionslehre und 3D-CAD (Gartz).

→ Lasertechnik (Altmeyer).

→ Regelungstechnik (Krah).

→ Rezeptsteuerung (Große).

→ Selbstmanagement im Studium (Grünvogel).

→ Signaltheorie u. Angewandte Mathematik (Kunz).

→ Signalverarbeitung (Bartz).

→ Signalverarbeitung mit Matlab/Python und μ C (Elders-Boll).

→ Simulation von Energiesystemen (Nebel).

→ Software Engineering (Nissen).

→ Software-Management (Wörzberger).

→ Solarenergie (Blieske).

→ Spezielle Kontaktlinsen (BaOPT).

→ Steuerungstechnik (Kreiser).

→ Systementwurfs-Praktikum (Wörzberger).

→ Verfassen wissenschaftlicher Arbeiten (Weigand).

→ Vernetzung in der Automatisierung (Stockmann).

→ Verteilte Datenverarbeitungssysteme (Behrend).

→ Videostudioteknik (Reiter).

→ Visuelle und auditive Wahrnehmung (Kunz).

→ Web-Architekturen (Wörzberger).

→ Webengineering 2 (Frontend) (NN).

→ Windenergie (Stadler).

– Niveau: Master, Sommersemester

→ Advanced Channel Coding (Dettmar).

→ Angewandte Mathematik (Grünvogel).

→ Computational Intelligence (Bartz).

→ Deep Learning und Objekterkennung (Salmen).

→ Digital Motion Control (Krah).

→ Elektrische Fahrzeugantriebe (Lohner).

→ Intelligente Informationssysteme (Behrend).

→ Kommunikation in verteilten Systemen (Jonas).

→ Kryptographie (Knospe).

→ Large and Cloud-based Software-Systems (Wörzberger).

→ Maschinelles Lernen und wissenschaftliches Rechnen (Rhein).

→ Embedded Security (Lemke-Rust).

→ Ethik (MaTIN).

→ Finite Elemente Methode in der Elektrotechnik (Evers).

→ Forschungsprojekt Virtuelle Akustik und Objektbasiertes Audio (Reiter).

→ Forschungsprojekt virtuelle und erweiterte Realität (Grünvogel).

→ Forschungsseminar (Krah).

→ Gewerblicher Rechtsschutz (Ladrière).

→ Grundlagen Kommunikationssysteme und Netze (Kronberger).

→ Hochspannungsübertragungstechnik (Humpert).

→ Höhere Ingenieurmathematik (Knospe).

→ Identification and Privacy Enhanced Technologies (Ullmann).

→ Mensch-Computer-Interaktion (Fuhrmann).

→ Next Generation Networks (Grebe).

→ Nichtlineare Optik (Oberheide).

→ Optische Spektroskopie und Anwendungen (Gartz).

→ Optische u. drahtlose Übertragungsnetze (Uhde).

→ Optoelektronik (NN).

→ Parallele Programmierung (Fuhrmann).

→ Project Management (Dettmar).

→ Stromnetze für Erneuerbare Energien (Waffenschmidt).

→ Technologien und Systeme der Videoproduktion (Reiter).

→ Theoretische Elektrodynamik (Kohlhof).

→ Theoretische Informatik (Randerath).

→ Virtuelle Akustische Umgebungen (Pörschmann).

– Niveau: Master, Wintersemester

→ Advanced Multimedia Communications (Grebe).

→ Algorithmen der Videosignalverarbeitung (Ruelberg).

→ Alternative Rechnerarchitekturen und Programmiersprachen (Wörzberger).

→ Audio- und Videotechnologien (Ruelberg).

→ Beleuchtungssimulation (Weigand).

→ Digital Signal Processing (Elders-Boll).

→ Digitale Bildtechnik (Fischer).

→ Eingebettete Systeme in der Medientechnologie (Poggemann).

→ Elektrische Bahnen (Evers).

→ Energiemanagement in Energieverbundsystemen (Stadler).

→ Ethik (MaTIN).

→ Leistungselektronische Stellglieder für PV- und Windkraftanlagen (Dick).

→ Leistungselektronische Stellglieder für PV- und Windkraftanlagen (Lohner).

→ Mikro-Nano-Systemtechnik (Kohlhof).

→ Optik-Softwareentwicklung (Weigand).

→ Project Management (Dettmar).

→ Projektleitung (Gartz).

→ Quantenmechanik (Oberheide).

→ Rastermikroskopie (Altmeyer).

→ RF System Design (Kronberger).

→ Servicemanagement in Netzen (Leischner).

→ Software Engineering mit Komponenten und Mustern (Kreiser).

→ Forschungsprojekt Virtuelle Akustik und Objektbasiertes Audio (Reiter).

→ Forschungsprojekt virtuelle und erweiterte Realität (Grünvogel).

→ Forschungsseminar (Krah).

→ IT-Sicherheit (Knospe).

→ Kombinatorische Optimierung und Graphenalgorithmen (Randerath).

→ Kommunikation in verteilten Systemen (Jonas).

→ Spezielle Aspekte mobiler autonomer Systeme (Yuan).

→ Systemtechnik für Energieeffizienz (May).

→ Virtuelle Private Netze (Österreich).

→ Virtuelle und erweiterte Realität (Fuhrmann).

→ Zustandsregelung (Große).

→ Zuverlässigkeit von Systemen (Jung).