

Modulhandbuch VAE

Virtual Acoustic Environments

Master Medientechnologie 2020

Version: 2 | Letzte Änderung: 11.11.2020 19:15 | Entwurf: 0 | Status: vom Modulverantwortlichen freigegeben |
Verantwortlich: Pörschmann

– Allgemeine Informationen

Anerkannte Lehrveranstaltungen	<u>VAE Pörschmann</u>
---	-----------------------

Gültig ab	Wintersemester 2020/21
------------------	---------------------------

Fachsemester	2
---------------------	---

Modul ist Bestandteil des Studienschwerpunkts	<u>IMA - Interaktive Medianwendungen</u>
--	--

Dauer	1 Semester
--------------	------------

ECTS	5
-------------	---

Zeugnistext (de)	Virtuelle akustische Umgebungen
-------------------------	------------------------------------

Zeugnistext (en)	Virtual Acoustic Environments
-------------------------	----------------------------------

Unterrichtssprache	englisch
---------------------------	----------

abschließende Modulprüfung	Ja
---------------------------------------	----

Modulprüfung

Benotet	Ja
----------------	----

Konzept	The results of the studentical project, the presentation and of the demonstration play a relevant role.
----------------	--

Frequenz	Einmal im Jahr
-----------------	----------------

– Allgemeine Informationen

Inhaltliche Voraussetzungen

Handlungsfelder

Komplexe Medientechnologien unter interdisziplinären Bedingungen entwickeln

Wissenschaftlich arbeiten und wissenschaftliche Erkenntnisse anwenden und erweitern

Learning Outcomes

ID	Learning Outcome
LO1	<p>What: The students learn the basic concepts , the technology and perception-related aspects of virtual acoustic environments. The course will be strongly related to research aspects and projects</p> <p>How: The students apply their knowledge on Signal Processing, Audio, and in the field of VR on different aspects of Virtual Acoustic Environments. Actual trends in research and state of the art applications will be integrated, tested, analyzed and evaluated.</p> <p>Aim: The students shall be able to work on research topics which consider topics which are scientifically new and relevant. Aspects of scalability and commercialization play a role</p>

Kompetenzen

Kompetenz	Ausprägung
Wissenschaftliche Aussagen treffen	diese Kompetenz wird vermittelt
Wissenschaftliche Methoden anwenden	diese Kompetenz wird vermittelt
Medientechnische Systeme und Prozesse entwerfen	diese Kompetenz wird vermittelt
Komplexe technische Aufgabe im Team bearbeiten	diese Kompetenz wird vermittelt

– Vorlesung

Typ	Vorlesung
------------	-----------

Separate Prüfung	Nein
-------------------------	------

Exemplarische inhaltliche Operationalisierung	In small lecture items the basic concepts of virtual acoustic environments are presented and discussed
--	--

– Projekt

Typ	Projekt
------------	---------

Separate Prüfung	Nein
-------------------------	------

Exemplarische inhaltliche Operationalisierung	A group of 2 - 3 students works on a research or application-oriented topic of Virtual Acoustic Environments.
--	---

– Seminar

Typ	Seminar
------------	---------

Separate Prüfung	Nein
-------------------------	------

Exemplarische inhaltliche Operationalisierung	The students present the results of their project and draw relations to the scientific and technological background
--	---