

Lehrveranstaltungshandbuch CGI

Computer Generated Imagery

Version: 2 | Letzte Änderung: 27.09.2019 22:55 | Entwurf: 0 | Status: vom verantwortlichen Dozent freigegeben

– Allgemeine Informationen

Langname Computer Generated Imagery

Anerkennende LModule [CGI_BaMT](#)

Verantwortlich Prof. Dr.-Ing. Arnulph Fuhrmann
Professor Fakultät IME

Gültig ab Wintersemester 2022/23

Niveau Bachelor

Semester im Jahr Wintersemester

Dauer Semester

Stunden im Selbststudium 60

ECTS 5

Dozenten Prof. Dr.-Ing. Arnulph Fuhrmann
Professor Fakultät IME

Voraussetzungen Comptergrafik, Lineare Algebra

Unterrichtssprache deutsch und englisch

separate Abschlussprüfung Ja

Literatur

Abschlussprüfung

Details

Ausarbeitung und Kommunikation einer kreativen Arbeit zu einem vorgegebenen Thema im Bereich CGI. Die erstellten Arbeiten werden vorgestellt und in der Gruppe kritisch diskutiert.

Für die Note werden zum einen die technischen Eigenschaften bewertet (Komplexität des Modells, Qualität der Modellierung, realistische Materialien, Ausleuchtung). Zum anderen gilt es für die gestalterische Benotung zu zeigen, dass das vorgegebene Thema geeignet aufgegriffen wurde, dass die Lichtstimmung stimmig ist, die Umgebung passt und dass Regeln zur Bildgestaltung beachtet wurden.

Mindeststandard

Die Komplexität des Modells, die Modellierung und die verwendeten Materialien müssen ein Mindestmaß an Qualität aufweisen und der Bezug zum Thema muss erkennbar sein.

Prüfungstyp

andere summarische Prüfungsform

– Vorlesung / Übungen

Lernziele

Zieltyp	Beschreibung
Kenntnisse	- Theoretische Grundlagen der CGI
Fertigkeiten	- Verwendung von Software zur Erstellung von CGI - Modellierung von 3D Objekten - Erstellen von Texturen - Definition von Materialien - Ausleuchten von 3D Szenen

Besondere Voraussetzungen

keine

Begleitmaterial undefined

Separate Prüfung Nein

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Vorlesung	1
Übungen (ganzer Kurs)	2
Übungen (geteilter Kurs)	0
Tutorium (freiwillig)	0

– Projekt

Lernziele

Zieltyp	Beschreibung
Fertigkeiten	Selbständiges Erstellen kreativer Arbeiten im Bereich CGI.

Besondere Voraussetzungen

Keine

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Projekt	2
Tutorium (freiwillig)	0

Begleitmaterial undefined

Separate Prüfung Nein