

Lehrveranstaltungshandbuch SYP

Systementwurfs-Praktikum

Version: 3 | Letzte Änderung: 15.10.2019 16:34 | Entwurf: 0 | Status: vom verantwortlichen Dozent freigegeben

– Allgemeine Informationen

Langname Systementwurfs-
Praktikum

**Anerkennende
LModule** [SYP_BaTIN](#)

Verantwortlich Prof. Dr. René
Wörzberger
Professor Fakultät IME

Gültig ab Wintersemester
2022/23

**Organisation und
Unterlagen** [llu-Kurs](#)

Niveau Bachelor

Semester im Jahr Wintersemester

Dauer Semester

**Stunden im
Selbststudium** 138

ECTS 7

Dozenten Prof. Dr. René
Wörzberger
Professor Fakultät IME

Literatur

keine

Voraussetzungen

Gute Kenntnisse in der Programmierung und im Software-Engineering.

Die Kenntnisse können durch Nachweis der erfolgreich absolvierten Veranstaltungen

* Praktische Informatik 1 und 2 sowie des Software-Engineering-Praktikums oder

* Software-Praktikum oder

* eine eingangs durchgeführte unbenotete Leistungsprüfung nachgewiesen werden.

Unterrichtssprache

deutsch

separate

Nein

Abschlussprüfung

– Praktikum

Lernziele

Zieltyp	Beschreibung
Fertigkeiten	SW-Erstellung im Team
Fertigkeiten	angemessene Kommunikation mit einem Kunden
Fertigkeiten	Bearbeitung des gesamten Software-Lebenszyklus
Fertigkeiten	eigenes Projekt zeitlich und inhaltlich strukturieren und organisieren
Fertigkeiten	Präsentationen erstellen und halten
Fertigkeiten	eigenen Zeitplan für das Projekt erstellen
Fertigkeiten	System-Anforderungen vom Kunden ermitteln und dokumentieren
Fertigkeiten	System gemäß Anforderungen im Team spezifizieren und modellieren
Fertigkeiten	System gemäß funktionaler Spezifikation und Qualitätsanforderungen im Team entwerfen
Fertigkeiten	System gemäß Entwurf im Team implementieren
Fertigkeiten	technische Details des realisierten Systems aussagekräftig darstellen
Fertigkeiten	implementiertes System auf Korrektheit prüfen
Fertigkeiten	Benutzung des realisierten Systems dokumentieren
Fertigkeiten	Verteidigung der eigenen Lösungen

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
-----	---------------------

Besondere Voraussetzungen

keine

Begleitmaterial elektronische Entwicklungswerkzeuge , elektronische Tutorials für Selbststudium Themenscripte Hilfsblätter und Vorlagen

Separate Prüfung Ja

Separate Prüfung

Prüfungstyp Projektaufgabe im Team bearbeiten (z.B. im Praktikum)

Details Zu verschiedenen Meilensteinterminen müssen verschiedene Entwicklungsartefakte (z.B. dokumentierte Anforderungen, Entwürfe, Quellcode, Benutzerdokumentation etc.) eingereicht werden. Diese werden bzgl. Vollständigkeit und Qualität bewertet und fließen, wie auch das Verhalten des Team bzgl. Termintreue, Selbständigkeit etc., jeweils in eine Gesamtbewertung ein.

Mindeststandard 50% der erreichbare Maximalpunktzahl

Praktikum	4
-----------	---

Tutorium (freiwillig)	0
-----------------------	---