

Lehrveranstaltungshandbuch WEB3

Projekt Webengineering

Version: 1 | Letzte Änderung: 30.09.2019 18:21 | Entwurf: 0 | Status: vom verantwortlichen Dozent freigegeben

– Allgemeine Informationen

Langname	Projekt Webengineering
-----------------	---------------------------

Anerkennende LModule	<u>WEB3 BaMT</u>
---------------------------------	------------------

Verantwortlich	NN Lehrbeauftragter
-----------------------	------------------------

Gültig ab	Sommersemester 2023
------------------	---------------------

Niveau	Bachelor
---------------	----------

Semester im Jahr	Sommersemester
-------------------------	----------------

Dauer	Semester
--------------	----------

Stunden im Selbststudium	162
-------------------------------------	-----

ECTS	6
-------------	---

Dozenten	Prof. Dr.-Ing. Luigi Lo Iacono ehemaliger Professor Fakultät IME
-----------------	--

Literatur

Voraussetzungen

- Es werden Kenntnisse und Kompetenzen in der Entwicklung von Computerprogrammen und im sicheren Umgang mit einer Programmiersprache (z.B. Java, Python oder Go) sowie gängigen Entwicklungswerkzeugen (z.B. IDE) vorausgesetzt.
- Es werden Kenntnisse und Kompetenzen in Bezug zu grundlegende Algorithmen (Sortieren, Suchen) und Datenstrukturen (Lists, Sets, Maps) vorausgesetzt.
- Es werden Kenntnisse und Kompetenzen in der Funktionsweise IP-basierter Computernetzwerke und der sichere Umgang mit HTTP vorausgesetzt.
- Es werden Kenntnisse und Kompetenzen in der Analyse, im Entwurf, in der Implementierung, in der Evaluation und im Betrieb von Web-basierten Backend-Systemen/Komponenten vorausgesetzt.
- Es werden Kenntnisse und Kompetenzen in der Analyse, im Entwurf, in der Implementierung, in der Evaluation und im Betrieb von Web-basierten Frontend-Systemen/Komponenten vorausgesetzt.

Unterrichtssprache

englisch

separate

Nein

Abschlussprüfung

– Projekt

Lernziele

Zieltyp	Beschreibung
Kenntnisse	<ul style="list-style-type: none">- Aufgabenstellungen im Umfeld Web-basierter Entwicklungen im Team analysieren und strukturieren, einschlägige Standards zuordnen und auf Systemdesigns übertragen- Web-basiertes System im Team unter Einsatz geeigneter Tools analysieren und Ergebnisse nachvollziehbar darstellen- Web-basiertes System im Team planen und einrichten
Fertigkeiten	<ul style="list-style-type: none">- Web-basiertes System im Team implementieren- Web-basiertes System im Team unter Einsatz geeigneter Tools analysieren und Ergebnisse nachvollziehbar darstellen- Web-basiertes System im Team planen und einrichten- Leistungsfähigkeit vom entwickelten Web-basierten System im Team abschätzen und analysieren- Information aus englischen Originalquellen und Standards ableiten- Zeitmanagement- Projektarbeit im Team

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Projekt	1
Tutorium (freiwillig)	0

Besondere Voraussetzungen

keine

Begleitmaterial keine

Separate Prüfung Ja

Separate Prüfung

Prüfungstyp Projektaufgabe im Team bearbeiten (z.B. im Praktikum)

Details Der Projektfortschritt sowie die Projektergebnisse werden in Vorträgen vom Team präsentiert. Zusätzlich wird eine schriftliche Dokumentation des Projekts eingereicht.

Das Projektergebnis selbst wird hinsichtlich ihrer Komplexität und Zielerfüllung sowie der Professionalität in Planung, Durchführung und Ergebnis bewertet.

Mindeststandard

- Projektplanungsdokumente
- Präsentationen zum Projektfortschritt
- Demonstration des lauffähigen Web-Systems
- Schriftliche Dokumentation des Projektes
- Abgabe der entwickelten Quelltexte und Entwicklungsartefakte des Web-Systems

