

Lehrveranstaltung

VAO - Forschungsprojekt Virtuelle Akustik und Objektbasiertes Audio

Version: 1 | Letzte Änderung: 20.09.2019 11:16 | Entwurf: 0 | Status: vom verantwortlichen Dozent freigegeben

^ Allgemeine Informationen

Langname	Forschungsprojekt Virtuelle Akustik und Objektbasiertes Audio
Anerkennende LModule	<u>VAO MaMT</u>
Verantwortlich	Prof. Dr.-Ing. Ulrich Reiter Professor Fakultät IME
Niveau	Master
Semester im Jahr	Jedes Semester
Dauer	Semester
Stunden im Selbststudium	132
ECTS	5
Dozenten	Prof. Dr.-Ing. Ulrich Reiter Professor Fakultät IME
Voraussetzungen	- Kenntnisse in den Bereichen Akustik / Raumakustik sowie Tonstudioteknik / digitale Audiotechnik - Grundkenntnisse Audiosignalverarbeitung und Algorithmen
Unterrichtssprache	deutsch, englisch bei Bedarf
separate Abschlussprüfung	Ja

Abschlussprüfung

Details

Die Studierenden reichen nach Abschluss des Forschungsprojektes einen Forschungsbericht ein, der nach den Regeln wissenschaftlicher Literatur verfasst sein muss. Dabei werden der gewählte Lösungsweg und das erzielte Ergebnis bewertet, aber auch die kritische Auseinandersetzung mit sowie die realistische Beurteilung des erzielten Ergebnisses. Der Forschungsbericht trägt zu 70% zur Gesamtnote bei.

Darüber hinaus halten die Studierenden eine Abschlusspräsentation. Hier müssen Sie in einem vorgegebenen zeitlichen Rahmen ihre Ergebnisse präsentieren und beurteilen. Die Abschlusspräsentation trägt zu 30% zur Gesamtnote bei.

Mindeststandard

Die Regeln guter wissenschaftlicher Praxis werden eingehalten.

Es ist ein funktionsfähiger Prototyp entstanden.

Prüfungstyp

Die Studierenden reichen nach Abschluss des Forschungsprojektes einen Forschungsbericht ein, der nach den Regeln wissenschaftlicher Literatur verfasst sein muss. Dabei werden der gewählte Lösungsweg und das erzielte Ergebnis bewertet, aber auch die kritische Auseinandersetzung mit sowie die realistische Beurteilung des erzielten Ergebnisses. Der Forschungsbericht trägt zu 70% zur Gesamtnote bei.

Darüber hinaus halten die Studierenden eine Abschlusspräsentation. Hier müssen Sie in einem vorgegebenen zeitlichen Rahmen ihre Ergebnisse präsentieren und beurteilen. Die Abschlusspräsentation trägt zu 30% zur Gesamtnote bei.

^ Projekt

Lernziele

Kenntnisse

- Entwicklung eines tiefen Verständnisses für die Eigenschaften von objektbasierten Audiotechnologien
 - Kenntnis der Simulationsmethoden virtueller Akustik
-

Fertigkeiten

- sicherer Umgang mit objektbasierten Audiotechnologien und Methoden der Virtuellen Akustik
- Beherrschung von Methoden wissenschaftlichen Arbeitens, insbesondere für die Informationsbeschaffung sowie die Dokumentation und Präsentation von Projektergebnissen

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Projekt	1
Tutorium (freiwillig)	0

Separate Prüfung

keine