

## Modul

# GGM1 - Grundlagen Gestaltung von Medien 1

Bachelor Medientechnologie 2020

---

Version: 2 | Letzte Änderung: 24.09.2019 12:46 | Entwurf: 0 | Status: vom Modulverantwortlichen freigegeben | Verantwortlich: Russi

### ^ Allgemeine Informationen

<b>Anerkannte Lehrveranstaltungen</b>	<a href="#">GGM1_Russi</a>
<b>Fachsemester</b>	2
<b>Dauer</b>	1 Semester
<b>ECTS</b>	5
<b>Zeugnistext (de)</b>	Grundlagen der Gestaltung von Medien 1
<b>Zeugnistext (en)</b>	Basics of Media Design 1
<b>Unterrichtssprache</b>	deutsch
<b>abschließende Modulprüfung</b>	Nein

### ^ Allgemeine Informationen

#### Inhaltliche Voraussetzungen

#### Kompetenzen

Kompetenz	Ausprägung
Technische Zusammenhänge darstellen und erläutern	Vermittelte Kompetenzen

---

Medientechnische Systeme und Prozesse erklären	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Prozesse und Produkte beurteilen	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme analysieren	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse anwenden	Vermittelte Kompetenzen
Sprachliche und interkulturelle Fähigkeiten anwenden	Vermittelte Kompetenzen

## ^ Vorlesung

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Vermittlung der allgemeinen Gestaltungsgrundlagen im Mediendesign. Hier werden Wahrnehmungsprozesse erlernt und die verschiedenen Teilbereiche für analoge und digitale Medien analysiert und die Urteilsfähigkeit geschult.

### Separate Prüfung

keine

## ^ Praktikum

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

- Vermittlung von Grundlagen der technischen und gestalterischen Studiofotografie und von Bewegtbildern
- Vermittlung von Grundlagen in der Lichtgestaltung und der Perspektive für Foto und Video
- Geräte (wie z.B. Kameras, Lichttechnik usw.) zur Erzeugung von Foto und Film werden vorgestellt und ihre Bedienung erläutert und angewendet

# Separate Prüfung

**Benotet**

Nein

---

**Frequenz**

Einmal im Jahr

---

## Prüfungskonzept

Präsenzübung und Selbststernaufgaben