

## Modul

# MCI - Mensch-Computer-Interaktion

Master Medientechnologie 2020

---

Version: 1 | Letzte Änderung: 01.10.2019 20:01 | Entwurf: 0 | Status: vom Modulverantwortlichen freigegeben | Verantwortlich: Fuhrmann

### ^ Allgemeine Informationen

Anerkannte Lehrveranstaltungen	<a href="#">MCI Fuhrmann</a>
Modul ist Bestandteil des Studienschwerpunkts	<a href="#">IMA - Interaktive Medienanwendungen</a>
Dauer	1 Semester
ECTS	5
Zeugnistext (de)	Mensch-Computer-Interaktion
Zeugnistext (en)	Human Computer Interaction
Unterrichtssprache	deutsch oder englisch
abschließende Modulprüfung	Ja

### Modulprüfung

Benotet	Ja
Frequenz	Einmal im Jahr

### Prüfungskonzept

Im Rahmen einer Projektarbeit wird ein eigenes interaktives Artefakt erstellt, wissenschaftliche Fragestellungen (auch im Bereich Usability) aufgestellt und mit den entsprechenden Methoden untersucht. In der Ausarbeitung bzw. der Projektpräsentation werden die Ergebnisse einem Fachpublikum vorgestellt.

## ^ Allgemeine Informationen

### Inhaltliche Voraussetzungen

### Kompetenzen

Kompetenz	Ausprägung
Medientechnische Systeme und Prozesse analysieren	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse beurteilen	Vermittelte Kompetenzen
Technische und wissenschaftliche Zusammenhänge darstellen und erläutern	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse entwerfen	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse realisieren	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse prüfen	Vermittelte Kompetenzen
Komplexe Fragestellungen sinnvoll auftrennen	Vermittelte Kompetenzen
Erkennen und Verstehen technischer Zusammenhänge	Vermittelte Kompetenzen
Arbeitsergebnisse bewerten	Vermittelte Kompetenzen
Gesellschaftliche und ethische Grundwerte anwenden	Vermittelte Kompetenzen
Komplexe technische Aufgabe im Team bearbeiten	Vermittelte Kompetenzen
In unsicheren Situationen entscheiden	Vermittelte Kompetenzen
Lernfähigkeit demonstrieren	Vermittelte Kompetenzen
Infomationen und wissenschaftliche Literatur beschaffen, verstehen und auswerten	Vermittelte Kompetenzen
Wissenschaftliche Aussagen treffen	Vermittelte Kompetenzen
Sich selbst organisieren	Vermittelte Kompetenzen
Sprachliche und interkulturelle Fähigkeiten anwenden	Vermittelte Kompetenzen
Eigene wissenschaftliche und technische Ergebnisse zielgruppenorientiert präsentieren	Vermittelte Kompetenzen

## ^ Vorlesung

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

In der Vorlesung werden die erforderlichen Kenntnisse aus dem Gebiet der MCI vermittelt und an praktischen Beispielen erläutert.

Inhalte können sein:

- Entwurf von Benutzerschnittstellen unter besonderer Berücksichtigung von MCI-Prinzipien
- Umsetzen von Benutzerschnittstellen
- Forschungsprozesse in MCI
- Experiment Design
- Statistische Analyse
- Umfragen
- Usability-Standards
- Usability-Evaluationen
- Evaluation-Methoden
- Usability Studien Design
- Usability Protokoll und Bericht

### Separate Prüfung

keine

## ^ Projekt

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Im Rahmen einer Projektarbeit wird ein eigenes interaktives Artefakt erstellt, wissenschaftliche Fragestellungen (auch im Bereich Usability) aufgestellt und mit den entsprechenden Methoden untersucht. Beispielsweise können hier Online-Buchungssysteme, technische Geräte und Interfaces entwickelt werden. In der Ausarbeitung bzw. der Projektpräsentation werden die Ergebnisse einem Fachpublikum vorgestellt.

### Separate Prüfung

keine

## ^ Praktikum

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Im Praktikum werden kleinere Aufgabenstellungen, passend zu den aktuellen Vorlesungsinhalten individuell oder gemeinsamen im Team bearbeitet.

# Separate Prüfung

keine