

## Modul

# MP - Masterprojekt

Master Medientechnologie 2020

---

Version: 2 | Letzte Änderung: 01.10.2019 20:49 | Entwurf: 0 | Status: vom Modulverantwortlichen freigegeben | Verantwortlich: SGL\_MaMT

### ^ Allgemeine Informationen

<b>Anerkannte Lehrveranstaltungen</b>	Individuell
<b>Dauer</b>	1 Semester
<b>ECTS</b>	15
<b>Zeugnistext (de)</b>	Entwicklungsprojekt
<b>Zeugnistext (en)</b>	Development Project
<b>Unterrichtssprache</b>	deutsch oder englisch
<b>abschließende Modulprüfung</b>	Ja

# Modulprüfung

<b>Benotet</b>	Ja
<b>Frequenz</b>	Einmal im Jahr

## Prüfungskonzept

Die einzelnen Schritte der Projektentwicklung (z.B. Projektidee, Projektplan usw.) werden von der Projektgruppe und dem Dozenten diskutiert. Während des Semesters erfolgt weiterhin die Betreuung durch den Dozenten und in Meilensteinpräsentationen werden gemeinsam Zwischenergebnisse präsentiert sowie diskutiert.

Zum Ende des Semesters sind die Ergebnisse des Projekts sowie eine Projektdokumentation im Stile einer wissenschaftlichen Arbeit abzugeben. Bei der abschließenden Projektpräsentation werden die Projektergebnisse dargestellt und diskutiert.

## ^ Allgemeine Informationen

### Inhaltliche Voraussetzungen

### Kompetenzen

<b>Kompetenz</b>	<b>Ausprägung</b>
Komplexe technische Aufgabe im Team bearbeiten	Vermittelte Kompetenzen
In unsicheren Situationen entscheiden	Vermittelte Kompetenzen
Sich selbst organisieren	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse beurteilen	Vermittelte Kompetenzen
Infomationen und wissenschaftliche Literatur beschaffen, verstehen und auswerten	Vermittelte Kompetenzen
Naturwissenschaftliche Phänomene in Realweltproblemen erkennen und deren Auswirkung beurteilen	Vermittelte Kompetenzen
Erkennen und Verstehen technischer Zusammenhänge	Vermittelte Kompetenzen
MINT-Modelle nutzen	Vermittelte Kompetenzen
MINT-Wissen bedarfsgerecht selbständig erweitern	Vermittelte Kompetenzen
Wissenschaftliche Methoden anwenden	Vermittelte Kompetenzen

Lernfähigkeit demonstrieren	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse entwerfen	Vermittelte Kompetenzen
Komplexe Fragestellungen sinnvoll auftrennen	Vermittelte Kompetenzen
Technische und wissenschaftliche Zusammenhänge darstellen und erläutern	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse realisieren	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse prüfen	Vermittelte Kompetenzen
Arbeitsergebnisse bewerten	Vermittelte Kompetenzen
Eigene wissenschaftliche und technische Ergebnisse zielgruppenorientiert präsentieren	Vermittelte Kompetenzen
Sprachliche und interkulturelle Fähigkeiten anwenden	Vermittelte Kompetenzen
Gesellschaftliche und ethische Grundwerte anwenden	Vermittelte Kompetenzen

## ^ Projekt

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

In einer Gruppe von typischerweise 5 Studierenden wird ein technisches System entwickelt. Hierzu erarbeitet die Gruppe basierend auf einer selbst gewählten oder vorgegebenen Projektidee einen schriftlichen Projektvorschlag. Entsprechend diesem Vorschlag wird anschließend das System realisiert. Abschließend erfolgt eine öffentliche Präsentation des Ergebnisses.

### Separate Prüfung

keine