

Modul

FTV - Forschungsprojekt virtuelle und erweiterte Realität

Master Medientechnologie 2020

Version: 1 | Letzte Änderung: 30.09.2019 13:33 | Entwurf: 0 | Status: vom Modulverantwortlichen freigegeben | Verantwortlich: Grünvogel

^ Allgemeine Informationen

Anerkannte Lehrveranstaltungen	FTV Grünvogel
Fachsemester	0
Modul ist Bestandteil des Studienschwerpunkts	IMA - Interaktive Medienanwendungen
Dauer	1 Semester
ECTS	5
Zeugnistext (de)	Forschungsprojekt virtuelle und erweiterte Realität
Zeugnistext (en)	Research project virtual and augmented reality
Unterrichtssprache	deutsch oder englisch
abschließende Modulprüfung	Ja

Modulprüfung

Benotet	Ja
Frequenz	Einmal im Jahr

Prüfungskonzept

Die einzelnen Phasen der Forschungsprojekts werden im Plenum sowie mit den betreuenden Dozenten diskutiert. In einer Abschlusspräsentation werden die Forschungsergebnisse präsentiert und in einem wissenschaftlichen Artikel festgehalten. Die Prüfung der jeweiligen Learning Outcomes erfolgt damit begleitend zum Forschungsprozess.

^ Allgemeine Informationen

Inhaltliche Voraussetzungen

VER - Virtuelle und erweiterte Realität	Kenntnisse der Begriffe aus dem Bereich VR und AR sowie die Fertigkeit, selbstständig VR / AR - Anwendungen zu erstellen.
MCI - Mensch-Computer-Interaktion	Grundlagen des Experiment Designs sowie der statistischen Auwertung.

Kompetenzen

Kompetenz	Ausprägung
Medientechnische Systeme und Prozesse entwerfen	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse analysieren	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse realisieren	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse prüfen	Vermittelte Voraussetzungen für Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse beurteilen	Vermittelte Voraussetzungen für Kompetenzen
Komplexe Fragestellungen sinnvoll auftrennen	Vermittelte Kompetenzen
Infomationen und wissenschaftliche Literatur beschaffen, verstehen und auswerten	Vermittelte Kompetenzen
Komplexe Fragestellungen sinnvoll auftrennen	Vermittelte Kompetenzen
Technische und wissenschaftliche Zusammenhänge darstellen und erläutern	Vermittelte Kompetenzen
Eigene wissenschaftliche und technische Ergebnisse zielgruppenorientiert präsentieren	Vermittelte Kompetenzen
Arbeitsergebnisse bewerten	Vermittelte Kompetenzen
Wissenschaftliche Methoden anwenden	Vermittelte Kompetenzen
Wissenschaftliche Aussagen treffen	Vermittelte Kompetenzen
Regeln guten wissenschaftlichen Arbeitens beachten	Vermittelte Kompetenzen
Gesellschaftliche und ethische Grundwerte anwenden	Vermittelte Kompetenzen

^ Projekt

Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Im Modul wird die Methodik des forschenden Lernens verfolgt.

Die erste Phase dient der Entwicklung einer relevanten wissenschaftlichen Fragestellung oder Hypothese im Bereich VR /AR. Dazu wird zunächst die Stand der Forschung auf dem entsprechenden Gebiet dargestellt (Präsentation) und entsprechen neuen Fragestellungen zu entwickeln

Ausgehend von der entwickelten Forschungsfrage wird ein eigener Forschungsprozess gestaltet, durchgeführt und die Ergebnisse präsentiert. Die einzelnen Phasen und Zwischenschritte werde in Form eines Coaching durch die betreuenden Dozenten mitbegleitet.

Separate Prüfung

Benotet	Ja
Frequenz	Jedes Semester
Gewicht	100
Bestehen notwendig	Ja
Voraussetzung für Teilnahme an Modulprüfung	Nein

Prüfungskonzept

Die einzelnen Phasen der Forschungsprojekts werden im Plenum sowie mit den betreuenden Dozenten diskutiert. In einer Abschlusspräsentation werden die Forschungsergebnisse präsentiert und in einem wissenschaftlichen Artikel festgehalten. Die Prüfung der jeweiligen Learning Outcomes erfolgt damit begleitend zum Forschungsprozess.