

## Modul

# MCI - Mensch-Computer-Interaktion

Master Technische Informatik 2020

---

Version: 2 | Letzte Änderung: 23.10.2019 18:39 | Entwurf: 0 | Status: vom Modulverantwortlichen freigegeben | Verantwortlich: Fuhrmann

### ^ Allgemeine Informationen

Anerkannte Lehrveranstaltungen	<a href="#">MCI Fuhrmann</a>
Dauer	1 Semester
ECTS	5
Zeugnistext (de)	Mensch-Computer-Interaktion
Zeugnistext (en)	Human Computer Interaction
Unterrichtssprache	deutsch oder englisch
abschließende Modulprüfung	Ja

### Modulprüfung

Benotet	Ja
Frequenz	Einmal im Jahr

### Prüfungskonzept

Im Rahmen einer Projektarbeit wird ein eigenes interaktives Artefakt erstellt, wissenschaftliche Fragestellungen (auch im Bereich Usability) aufgestellt und mit den entsprechenden Methoden untersucht. In der Ausarbeitung bzw. der Projektpräsentation werden die Ergebnisse einem Fachpublikum vorgestellt.

## ^ Allgemeine Informationen

### Inhaltliche Voraussetzungen

### Kompetenzen

Kompetenz	Ausprägung
Komplexe Systeme und Prozesse analysieren, modellieren, realisieren, testen und bewerten	Vermittelte Kompetenzen
Wissenschaftliche Ergebnisse und technische Zusammenhänge schriftlich und mündlich darstellen und verteidigen	Vermittelte Kompetenzen
Komplexe Aufgaben selbständig bearbeiten	Vermittelte Kompetenzen
Gesellschaftliche Vertretbarkeit technischer Lösungen bewerten	Vermittelte Kompetenzen
Projekte organisieren und im Team bearbeiten	Vermittelte Kompetenzen
Probleme wissenschaftlich untersuchen und lösen, auch wenn sie unscharf, unvollständig oder widersprüchlich definiert sind	Vermittelte Kompetenzen
Fachwissen erweitern und vertiefen und Lernfähigkeit demonstrieren	Vermittelte Kompetenzen
Anerkannte Methoden für wissenschaftliches Arbeiten beherrschen	Vermittelte Kompetenzen
Sich selbst organisieren	Vermittelte Kompetenzen
Sprachliche und interkulturelle Fähigkeiten anwenden	Vermittelte Kompetenzen
Wissenschaftliche Ergebnisse und technische Zusammenhänge schriftlich und mündlich darstellen und verteidigen	Vermittelte Kompetenzen

## ^ Vorlesung

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

In der Vorlesung werden die erforderlichen Kenntnisse aus dem Gebiet der MCI vermittelt und an praktischen Beispielen erläutert.

Inhalte können sein:

- Entwurf von Benutzerschnittstellen unter besonderer Berücksichtigung von MCI-Prinzipien
- Umsetzen von Benutzerschnittstellen
- Forschungsprozesse in MCI
- Experiment Design
- Statistische Analyse

- Umfragen
- Usability-Standards
- Usability-Evaluationen
- Evaluation-Methoden
- Usability Studien Design
- Usability Protokoll und Bericht

## Separate Prüfung

keine

## ^ Projekt

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Im Rahmen einer Projektarbeit wird ein eigenes interaktives Artefakt erstellt, wissenschaftliche Fragestellungen (auch im Bereich Usability) aufgestellt und mit den entsprechenden Methoden untersucht. Beispielsweise können hier Online-Buchungssysteme, technische Geräte und Interfaces entwickelt werden. In der Ausarbeitung bzw. der Projektpräsentation werden die Ergebnisse einem Fachpublikum vorgestellt.

## Separate Prüfung

keine

## ^ Praktikum

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Im Praktikum werden kleinere Aufgabenstellungen, passend zu den aktuellen Vorlesungsinhalten individuell oder gemeinsam im Team bearbeitet.

## Separate Prüfung

keine