

Modul

GM3 - Projekt Mediendesign

Bachelor Medientechnologie 2020

Version: 3 | Letzte Änderung: 01.12.2019 15:19 | Entwurf: 0 | Status: vom Modulverantwortlichen freigegeben | Verantwortlich: Russi

^ Allgemeine Informationen

Anerkannte Lehrveranstaltungen	GM3 Russi
Fachsemester	6
Modul ist Bestandteil des Vertiefungspakets	GVM - Gestaltung von Medien
Dauer	1 Semester
ECTS	6
Zeugnistext (de)	Mediendesign - Projekt
Zeugnistext (en)	Media Design Project
Unterrichtssprache	deutsch oder englisch
abschließende Modulprüfung	Nein

^ Allgemeine Informationen

Inhaltliche Voraussetzungen

**GGM2 -
Grundlagen der Gestaltung von Medien 2**

GGM2 sollte bestanden sein um dieses Modul zu belegen. Da die Grundlagen der Gestaltung und deren Anwendung und Bewertung hier vorausgesetzt werden.

GM1 -

Vertiefende Methoden und Theorien der Gestaltung

Die Kenntnisse aus dem GM1 Modul über die Theorien, Methoden und Vorgehensweisen zum Thema User Experience Design sind hier Voraussetzung um eigenständige Projekte zu bearbeiten.

Kompetenzen

Kompetenz	Ausprägung
Medientechnische Systeme analysieren	Vermittelte Kompetenzen
Informationen beschaffen und auswerten	Vermittelte Kompetenzen
Gesellschaftliche und ethische Grundwerte anwenden	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Prozesse und Produkte beurteilen	Vermittelte Kompetenzen
Betriebswirtschaftliches und rechtliches Grundwissen benennen, erklären und anwenden	Vermittelte Kompetenzen
Technische Zusammenhänge darstellen und erläutern	Vermittelte Kompetenzen
Sprachliche und interkulturelle Fähigkeiten anwenden	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse erklären	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse anwenden	Vermittelte Kompetenzen
Komplexe technische Aufgaben im Team bearbeiten	Vermittelte Kompetenzen
In unsicheren Situationen entscheiden	Vermittelte Kompetenzen
Sich selbst organisieren und reflektieren	Vermittelte Kompetenzen
Arbeitsergebnisse bewerten	Vermittelte Kompetenzen

^ Projekt

Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Konzeption und Realisierung eines Medienprojektes unter Berücksichtigung praxisorientierten Anforderungen.

Separate Prüfung

Benotet

Nein

Prüfungskonzept

Projektaufgabe im Team bearbeiten