

Lehrveranstaltung

VAE - Virtuelle Akustische Umgebungen

Version: 5 | Letzte Änderung: 30.10.2020 14:41 | Entwurf: 0 | Status: vom verantwortlichen Dozent freigegeben

^ Allgemeine Informationen

Langname	Virtuelle Akustische Umgebungen
Anerkennende LModule	VAE MaCSN , VAE MaMT , VAE MaTIN
Verantwortlich	Prof. Dr.-Ing. Christoph Pörschmann Professor Fakultät IME
Niveau	Master
Semester im Jahr	Sommersemester
Dauer	Semester
Stunden im Selbststudium	114
ECTS	5
Dozenten	Prof. Dr.-Ing. Christoph Pörschmann Professor Fakultät IME wissenschaftliche Mitarbeiter Akustik (derzeit: Arend, Lübeck, Dziwis, Bau)
Voraussetzungen	Gundlagen Akustik, Signalverarbeitung
Unterrichtssprache	englisch
separate Abschlussprüfung	Ja

Abschlussprüfung

Details

Ergebnisse des studentischen Projektes, der Präsentation und der Demonstration sind maßgeblich relevant

Mindeststandard

Ein einfaches System aus dem Bereich der virtuellen akustischen Umgebungen konnte mit Hilfe aufgebaut, in Betrieb genommen und getestet werden (mit Hilfe)

Prüfungstyp

Ergebnisse des studentischen Projektes, der Präsentation und der Demonstration sind maßgeblich relevant

^ Vorlesung

Lernziele

Kenntnisse

Die grundlegenden Konzepte zur Erzeugung kophörerbasierter oder lautsprecherbasierter VR-Systeme werden vorgestellt.

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Vorlesung	1
Tutorium (freiwillig)	0

Separate Prüfung

keine

^ Projekt

Lernziele

Kenntnisse

Es soll vertieftes Wissen in einem der Bereiche / Aspekte von virtuellen akustischen Umgebungen erarbeitet, angewendet und präsentiert werden

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Projekt	1

Separate Prüfung

keine