

## Modul

# GGM1 - Grundlagen Gestaltung von Medien 1

Bachelor Medientechnologie 2020

---

Version: 2 | Letzte Änderung: 24.09.2019 12:46 | Entwurf: 0 | Status: vom Modulverantwortlichen freigegeben | Verantwortlich: Russi

### ^ Allgemeine Informationen

Anerkannte Lehrveranstaltungen	<a href="#">GGM1_Russi</a>
Fachsemester	2
Dauer	1 Semester
ECTS	5
Zeugnistext (de)	Grundlagen der Gestaltung von Medien 1
Zeugnistext (en)	Basics of Media Design 1
Unterrichtssprache	deutsch
abschließende Modulprüfung	Nein

### ^ Allgemeine Informationen

#### Inhaltliche Voraussetzungen

#### Kompetenzen

Kompetenz	Ausprägung
Technische Zusammenhänge darstellen und erläutern	diese Kompetenz wird vermittelt

---

Medientechnische Systeme und Prozesse erklären	diese Kompetenz wird vermittelt
Medientechnische Prozesse und Produkte beurteilen	diese Kompetenz wird vermittelt
Medientechnische Systeme analysieren	diese Kompetenz wird vermittelt
Medientechnische Systeme und Prozesse anwenden	diese Kompetenz wird vermittelt
Sprachliche und interkulturelle Fähigkeiten anwenden	diese Kompetenz wird vermittelt

## ^ Vorlesung

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Vermittlung der allgemeinen Gestaltungsgrundlagen im Mediendesign. Hier werden Wahrnehmungsprozesse erlernt und die verschiedenen Teilbereiche für analoge und digitale Medien analysiert und die Urteilsfähigkeit geschult.

### Separate Prüfung

keine

## ^ Praktikum

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

- Vermittlung von Grundlagen der technischen und gestalterischen Studiofotografie und von Bewegtbildern
- Vermittlung von Grundlagen in der Lichtgestaltung und der Perspektive für Foto und Video
- Geräte (wie z.B. Kameras, Lichttechnik usw.) zur Erzeugung von Foto und Film werden vorgestellt und ihre Bedienung erläutert und angewendet

# Separate Prüfung

**Benotet**

Nein

---

**Frequenz**

Einmal im Jahr

---

## Prüfungskonzept

Präsenzübung und Selbststernaufgaben