

## Modul

# INF1 - Informatik 1

Bachelor Medientechnologie 2020

---

Version: 1 | Letzte Änderung: 27.09.2019 20:15 | Entwurf: 0 | Status: vom Modulverantwortlichen freigegeben | Verantwortlich: Fuhrmann

## ^ Allgemeine Informationen

<b>Anerkannte Lehrveranstaltungen</b>	<a href="#">INF1_Fuhrmann</a>
<b>Fachsemester</b>	1
<b>Dauer</b>	1 Semester
<b>ECTS</b>	6
<b>Zeugnistext (de)</b>	Informatik 1
<b>Zeugnistext (en)</b>	Computer Science 1
<b>Unterrichtssprache</b>	deutsch
<b>abschließende Modulprüfung</b>	Ja

## Modulprüfung

<b>Benotet</b>	Ja
<b>Frequenz</b>	Jedes Semester

## Prüfungskonzept

Die Studierenden weisen in einer schriftlichen Klausur folgende Kompetenzen nach:

- Entwicklung kurzer Programme zur Lösung von abgegrenzten umgangssprachlich beschriebenen Problemen (K.4)
- Entwicklung kurzer Programme zur Lösung von abstrakt beschriebenen Problemen (K.2)
- Lesen, verstehen und ggf. Korrektur von vorgegebenen Programmfragmenten (K.4, K.10)
- Bewertung von Aussagen hinsichtlich ihrer Korrektheit (K.11)

## ^ Allgemeine Informationen

### Inhaltliche Voraussetzungen

### Kompetenzen

Kompetenz	Ausprägung
Erkennen, Verstehen und analysieren technischer Zusammenhänge	diese Kompetenz wird vermittelt
MINT-Grundwissen benennen und anwenden	diese Kompetenz wird vermittelt
Medientechnische Systeme prüfen	diese Kompetenz wird vermittelt
Sprachliche und interkulturelle Fähigkeiten anwenden	diese Kompetenz wird vermittelt
Medientechnische Systeme realisieren	Voraussetzungen für diese Kompetenz (Wissen,...) werden vermittelt
Medientechnische Systeme entwerfen	Voraussetzungen für diese Kompetenz (Wissen,...) werden vermittelt
Finden sinnvoller Systemgrenzen	Voraussetzungen für diese Kompetenz (Wissen,...) werden vermittelt
MINT Modelle nutzen	diese Kompetenz wird vermittelt
Abstrahieren	diese Kompetenz wird vermittelt
Lernkompetenz demonstrieren	diese Kompetenz wird vermittelt

## ^ Vorlesung / Übungen

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Die Vermittlung von Programmierkonzepten erfolgt praktisch mittels einer aktuellen Programmiersprache, z.B. Java. Zur Programmentwicklung werden aktuelle Werkzeuge verwendet. Soweit in der Lehrveranstaltung möglich und zum Erreichen der Lernziele sinnvoll werden freie oder kommerziell verfügbare Standardwerkzeuge eingesetzt.

### Separate Prüfung

Benotet

Nein

---

<b>Frequenz</b>	Einmal im Jahr
-----------------	----------------

---

<b>Voraussetzung für Teilnahme an Modulprüfung</b>	Ja
--	----

---

## Prüfungskonzept

Selbständiges Lösen von Selbstlernaufgaben zu den Themen der Vorlesung in Form der Entwicklung abgegrenzter Programme zur Lösung von umgangssprachlich oder abstrakt beschriebenen Problemen.