

Lehrveranstaltung

PI2 - Praktische Informatik 2

Version: 1 | Letzte Änderung: 25.09.2019 12:14 | Entwurf: 0 | Status: vom verantwortlichen Dozent freigegeben

^ Allgemeine Informationen

Langname	Praktische Informatik 2
Anerkennende LModule	<u>PI2_BaTIN</u>
Verantwortlich	Prof. Dr. Chunrong Yuan Professor Fakultät IME
Niveau	Bachelor
Semester im Jahr	Sommersemester
Dauer	Semester
Stunden im Selbststudium	60
ECTS	5
Dozenten	Prof. Dr. Chunrong Yuan Professor Fakultät IME
Voraussetzungen	Grundkenntnisse in PI1 Programmiererfahrung mit Entwicklungsumgebungen wie Eclipse
Unterrichtssprache	deutsch
separate Abschlussprüfung	Ja

Abschlussprüfung

Details

Schriftliche Klausur, u.a. mit folgenden Aufgabentypen:

- *Fragen zum Grundwissen
- *Objektorientierte Programmierung
- *Finden von Fehlern in vorgegebenen Programmstücken
- *Arbeiten mit dynamischen Datenstrukturen, insbesondere mit Bäumen
- *Arbeiten mit rekursiven Methoden

Mindeststandard

Mindestens 50% der Fragen richtig beantwortet

Prüfungstyp

Schriftliche Klausur, u.a. mit folgenden Aufgabentypen:

*Fragen zum Grundwissen

*Objektorientierte Programmierung

*Finden von Fehlern in vorgegebenen Programmstücken

*Arbeiten mit dynamischen Datenstrukturen, insbesondere mit Bäumen

*Arbeiten mit rekursiven Methoden

^ Vorlesung / Übungen

Lernziele

Kenntnisse

Objektorientierte Programmierung: Klassenstrukturen

Objektorientierte Programmierung: Generische Klassen

Ausnahmeereignisse

Ein-/Ausgabe: Ströme und Dateien

Ein-/Ausgabe: Graphische Benutzeroberflächen (GUIs)

Dynamische Datenstrukturen: Einfache Strukturen

Dynamische Datenstrukturen: Graphen

Formale Spezifikation syntaktischer Strukturen

Fertigkeiten

Objektorientierte Programmierung

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Vorlesung	2
Übungen (ganzer Kurs)	1
Übungen (geteilter Kurs)	1
Tutorium (freiwillig)	0

Separate Prüfung

^ Praktikum

Lernziele

Fertigkeiten

Objektorientierte Implementierung von dynamischen Strukturen

Objektorientierte Implementierung von GUI-Komponenten

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Praktikum	1
Tutorium (freiwillig)	0

Separate Prüfung

Prüfungstyp

praxisnahes Szenario bearbeiten (z.B. im Praktikum)

Details

Bewertung der Ergebnisse inklusive Präsentationen, Vorführungen, Diskussionsbeiträge sowie Dokumentationen in Form von Computer Programmen

Mindeststandard

Termingerechte Einlieferung, Präsentation und Demonstration von implementierten Programmen gemäß der Aufgabenbeschreibungen