

Lehrveranstaltung

VST - Videostudiotechnik

Version: 2 | Letzte Änderung: 06.10.2019 13:45 | Entwurf: 0 | Status: vom verantwortlichen Dozent freigegeben

^ Allgemeine Informationen

Langname	Videostudiotechnik
Anerkennende LModule	<u>VST_BaMT</u>
Verantwortlich	Prof. Dr.-Ing. Ulrich Reiter Professor Fakultät IME
Niveau	Bachelor
Semester im Jahr	Wintersemester
Dauer	Semester
Stunden im Selbststudium	60
ECTS	5
Dozenten	Prof. Dr.-Ing. Ulrich Reiter Professor Fakultät IME Hildebrandt Axel Gärtner Lehrkraft für besondere Aufgaben Fakultät IME
Voraussetzungen	grundlegende Kenntnisse aus den Vorlesungen Elektronische Medien (2. und 3. Semester)
Unterrichtssprache	deutsch
separate Abschlussprüfung	Ja

Abschlussprüfung

Details

Die in LO2 und LO3 definierten Kompetenzen werden schriftlich geprüft (Klausur, 80% Anteil an der Gesamtnote), während die in LO1 definierten Kompetenzen im Rahmen einer kleinen Beispielproduktion evaluiert werden (Projektabgabe, 20% Anteil an der Gesamtnote)

Mindeststandard

- Die Studierenden weisen nach, dass sie einen sendefähigen Videobeitrag erstellen können.
- Die Studierenden kennen die Komponenten und Workflows der Videostudioproduktion und können technische Zusammenhänge analysieren und beurteilen. Sie kennen wichtige technische Parameter und deren Einfluss auf das Bildergebnis. Sie kennen die Fachbegriffe und setzen diese korrekt ein.

Prüfungstyp

Die in LO2 und LO3 definierten Kompetenzen werden schriftlich geprüft (Klausur, 80% Anteil an der Gesamtnote), während die in LO1 definierten Kompetenzen im Rahmen einer kleinen Beispielproduktion evaluiert werden (Projektabgabe, 20% Anteil an der Gesamtnote)

^ Vorlesung

Lernziele

Kenntnisse

Studierende kennen die typische Infrastruktur eines Fernsehstudios und können die Komponenten und ihre jeweiligen Aufgaben beschreiben. Sie analysieren das Zusammenspiel dieser Komponenten und beurteilen die Leistungsfähigkeit des Gesamtsystems. Studierende kennen die spezifischen Merkmale und Workflows von unterschiedlichen Videoproduktionsarten.

- Videostudio: Infrastruktur, Systeme und Signale
- Videokameratechnik
- Studioliichttechnik
- Messtechnik
- Produktionseinheiten und -prozesse
- Videodaten im Netzwerk

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Vorlesung	3
Tutorium (freiwillig)	0

Separate Prüfung

keine

^ Praktikum

Lernziele

Fertigkeiten

- Studierende kennen die grundlegenden Parameter einer Videokamera und können diese bedienen.
- Studierende können sendefähiges Video produzieren.

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Praktikum	2
Tutorium (freiwillig)	0

Separate Prüfung

Prüfungstyp

Projektaufgabe im Team bearbeiten (z.B. im Praktikum)

Details

- Erstellung und Abgabe einer kurzen Videoproduktion im Team.

Mindeststandard

- technische Sendefähigkeit des Beitrags