

## Modul

# INF1 - Informatik 1

Bachelor Medientechnologie 2020

---

Version: 1 | Letzte Änderung: 27.09.2019 20:15 | Entwurf: 0 | Status: vom Modulverantwortlichen freigegeben | Verantwortlich: Fuhrmann

### ^ Allgemeine Informationen

|                                       |                      |
|---------------------------------------|----------------------|
| <b>Anerkannte Lehrveranstaltungen</b> | <u>INF1_Fuhrmann</u> |
| <b>Fachsemester</b>                   | 1                    |
| <b>Dauer</b>                          | 1 Semester           |
| <b>ECTS</b>                           | 6                    |
| <b>Zeugnistext (de)</b>               | Informatik 1         |
| <b>Zeugnistext (en)</b>               | Computer Science 1   |
| <b>Unterrichtssprache</b>             | deutsch              |
| <b>abschließende Modulprüfung</b>     | Ja                   |

### Modulprüfung

|                 |                |
|-----------------|----------------|
| <b>Benotet</b>  | Ja             |
| <b>Frequenz</b> | Jedes Semester |

### Prüfungskonzept

Die Studierenden weisen in einer schriftlichen Klausur folgende Kompetenzen nach:

- Entwicklung kurzer Programme zur Lösung von abgegrenzten umgangssprachlich beschriebenen Problemen (K.4)
- Entwicklung kurzer Programme zur Lösung von abstrakt beschriebenen Problemen (K.2)
- Lesen, verstehen und ggf. Korrektur von vorgegebenen Programmfragmenten (K.4, K.10)
- Bewertung von Aussagen hinsichtlich ihrer Korrektheit (K.11)

## ^ Allgemeine Informationen

### Inhaltliche Voraussetzungen

### Kompetenzen

| Kompetenz   | Ausprägung   |
|---|--|
| Erkennen, Verstehen und analysieren technischer Zusammenhänge | diese Kompetenz wird vermittelt                                    |
| MINT-Grundwissen benennen und anwenden                        | diese Kompetenz wird vermittelt                                    |
| Medientechnische Systeme prüfen                               | diese Kompetenz wird vermittelt                                    |
| Sprachliche und interkulturelle Fähigkeiten anwenden          | diese Kompetenz wird vermittelt                                    |
| Medientechnische Systeme realisieren                          | Voraussetzungen für diese Kompetenz (Wissen,...) werden vermittelt |
| Medientechnische Systeme entwerfen                            | Voraussetzungen für diese Kompetenz (Wissen,...) werden vermittelt |
| Finden sinnvoller Systemgrenzen                               | Voraussetzungen für diese Kompetenz (Wissen,...) werden vermittelt |
| MINT Modelle nutzen   | diese Kompetenz wird vermittelt                                    |
| Abstrahieren  | diese Kompetenz wird vermittelt                                    |
| Lernkompetenz demonstrieren                                   | diese Kompetenz wird vermittelt                                    |

## ^ Vorlesung / Übungen

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Die Vermittlung von Programmierkonzepten erfolgt praktisch mittels einer aktuellen Programmiersprache, z.B. Java. Zur Programmentwicklung werden aktuelle Werkzeuge verwendet. Soweit in der Lehrveranstaltung möglich und zum Erreichen der Lernziele sinnvoll werden freie oder kommerziell verfügbare Standardwerkzeuge eingesetzt.

### Separate Prüfung

Benotet

Nein

---

**Frequenz**

Einmal im Jahr

---

**Voraussetzung für Teilnahme an  
Modulprüfung**

---

Ja

---

## Prüfungskonzept

Selbständiges Lösen von Selbstlernaufgaben zu den Themen der Vorlesung in Form der Entwicklung abgegrenzter Programme zur Lösung von umgangssprachlich oder abstrakt beschriebenen Problemen.