

Modulhandbuch BaMT2012_Computeranimation

Modul

Anerkennbare Lehrveranstaltung (LV)

Organisation

Modulprüfung

Prüfungselemente

Vorlesung / Praktikum

Verantwortlich: Prof. Dr. Stefan M. Grünvogel

Modul

Anerkennbare Lehrveranstaltung (LV)

- F07 CA

Organisation

Bezeichnung		Zuordnung		Einordnung ins Curriculum		Version	
Lang	BaMT2012_Computeranimation	Studiengang	BaMT2012	Fachsemester	5	erstellt	2011-08-22
MID	BaMT2012_CA	Studienrichtung	V	Pflicht	V	VID	2
MPID		Wissensgebiete	V_ICG	Wahl		gültig ab	WS 2012/13
						gültig bis	

Zeugnistext

de

Computeranimation

en

Computer Animation

Unterrichtssprache

Deutsch oder Englisch

Modulprüfung

Form der Modulprüfung	
sMP	Regelfall, bei großer Prüfungszahl sK

Beiträge ECTS-CP aus Wissensgebieten	
V_ICG	6
Summe	6

Aufwand [h]: 180

Prüfungselemente

Vorlesung / Praktikum

Form Kompetenznachweis	
bÜA	Präsenzübung und Selbstlernaufgaben

Beitrag zum Modulergebnis	
bÜA	unbenotet, Voraussetzung für Modulprüfung

Spezifische Lernziele

Kenntnisse

- 3D-Grafik-Engine beschreiben (PFK.7, PFK.11, PFK.18)
- Keyframe-Animation erklären (PFK.11, PFK.12, PFK.16)
- Kinematische Ketten erklären (PFK.11, PFK.12)
- Deformation erklären (PFK.11, PFK.12)
- Motion Capturing beschreiben (PFK.3, PFK.11, PFK.17, PFK.18)
- Prozedurale Animation erklären (PFK.3, PFK.6, PFK.12)

Fertigkeiten

- 3D-Grafik-Engine verwenden (PFK.5, PFK.7, PFK.8, PFK.9, PFK.10, PFK.13, PFK.14)
- Keyframe-Animation erzeugen (PFK.9, PFK.12)
- Deformation anwenden (PFK.6, PFK.9, PFK.12)
- Character Animation erzeugen (PFK.6, PFK.9, PFK.12, PFK.13)
- Prozedurale Animationen erzeugen (PFK.6, PFK.9, PFK.12, PFK.13)

Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

In der Vorlesung werden die theoretischen Grundlagen und Kenntnisse aus dem Bereich der Computeranimation vermittelt. Im Praktikum werden an Hand einer aktuellen 3D-Grafik-Engine die theoretischen Kenntnisse in praxisnahen Szenarien vertieft und angewendet, z.B. durch das Erstellen einer Computeranimation bei der sukzessive verschiedene Animationstechniken verwendet werden.

Das Urheberrecht © liegt bei den mitwirkenden Autoren. Alle Inhalte dieser Kollaborations-Plattform sind Eigentum der Autoren.

Ideen, Anfragen oder Probleme bezüglich Foswiki? Feedback senden

