

Modulhandbuch BaMT2012_Webprogrammierung

Modul

Anerkennbare Lehrveranstaltung (LV)

Organisation

Modulprüfung

Prüfungselemente

Vorlesung / Übung

Praktikum

Verantwortlich: Prof. Dr. Luigi Lo Iacono

Modul

Anerkennbare Lehrveranstaltung (LV)

- F07 WEB

Organisation

Bezeichnung		Zuordnung		Einordnung ins Curriculum		Version	
Lang	BaMT2012_Webprogrammierung	Studiengang	BaMT2012	Fachsemester	4	erstellt	2011-12-11
MID	BaMT2012_WEB	Studienrichtung	V	Pflicht	V	VID	1
MPID		Wissensgebiete	V_WEE	Wahl		gültig ab	WS 2012/13
						gültig bis	

Zeugnistext

de

Webengineering

en

Web Engineering

Unterrichtssprache

Deutsch oder Englisch

Modulprüfung

Form der Modulprüfung	
sK	Regelfall (bei geringer Prüfungsanzahl: sMP)

Beiträge ECTS-CP aus Wissensgebieten	
V_WEE	6
Summe	6

Aufwand [h]: 180

Prüfungselemente

Vorlesung / Übung

Form Kompetenznachweis

Beitrag zum Modulergebnis

Spezifische Lernziele

Kenntnisse

- Kennen von methodischen und technologischen Grundlagen des Webengineering (PFK.12)
- Benennen von Technologien und Protokollen und einordnen dieser in das Referenzmodell für Webanwendungssysteme (PFK.5, PFK.12)
- Kennen von Vorgehensmodellen und des Entwicklungsprozesses (PFK.5)
- Erklären von Entwurfsmustern und Best Practices (PFK.4, PFK.14)
- Wissen um Gefährdungspotenziale und sicherheitskritische Faktoren (PFK.4)

Fertigkeiten

- Handhaben und Einordnen von Web-Technologien und -Verfahren (PFK.12)
- Analysieren und Prüfen von Protokollen und Softwarekomponenten (PFK.4, PFK.10, PFK.15)
- Auswählen von Web-Technologien für eine konkrete Aufgabenstellung (PFK.1, PFK.2)
- Entwerfen und entwickeln von webbasierten Medienanwendungen und -technologien (PFK.7-10)

Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Anhand eines begleitenden und durchgängigen Web-Projekts werden die Inhalte problemorientiert behandelt und dabei unter zur Hilfenahme diverser Entwicklungswerkzeuge und Laufzeitumgebungen (z.B. ein eigener Web-Server und -Container) für das Projekt geeignete Technologien und Verfahren ausgewählt und diese tiefgehend angewendet um die Projektaufgabe zu realisieren.

Praktikum

Form Kompetenznachweis

bÜA	Präsenzübung und Selbstlernaufgaben
-----	-------------------------------------

Beitrag zum Modulergebnis

bÜA	unbenotet, Voraussetzung zur Teilnahme an sK
-----	--

Spezifische Lernziele

Fertigkeiten

- umfangreiche technische Texte erfassen und verstehen (PFK.4, PFK.12)
- Web-Anwendung programmieren (PFK.8, PFK.9, PFK.10, PFK.11, PFK.12, PFK.13)
 - professionelle Entwicklungswerkzeuge verstehen und zielgerichtet einsetzen
 - wesentliche Eigenschaften eines Web-Server/-Containers konfigurieren
 - relevante Programmiersprachen und -umgebungen beherrschen
 - Entwurfsmuster und Best Practices in der Entwicklung anwenden
- Web-Anwendung testen und absichern (PFK.6, PFK.10, PFK.14)

Handlungskompetenz demonstrieren

- Web-Anwendung modellieren (PFK.1, PFK.2, PFK.4, PFK.8, PFK.12, PFK.14)
 - Architektur definieren
 - Schnittstellen spezifizieren
 - Funktionalität festlegen
 - Nicht-funktionale Aspekte bestimmen
- Entwurfsergebnisse umsetzen (PFK.4, PFK.9, PFK.10, PFK.14, PFK.15)
 - Entworfenen Web-Anwendung auf einer konkreten Laufzeitumgebung implementieren
 - Entwicklung testen und prüfen
- Projektaufgabe bewältigen (PSK.1, PSK.5, PSK.13, PSK.15, PSK.6)

- einfache Projekte planen und steuern
- Absprachen und Termine einhalten
- Reviews planen und durchführen

Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

äquivalent zur Vorlesung

Das Urheberrecht © liegt bei den mitwirkenden Autoren. Alle Inhalte dieser Kollaborations-Plattform sind Eigentum der Autoren.

Ideen, Anfragen oder Probleme bezüglich Foswiki? Feedback senden

