

Lehrveranstaltungshandbuch Software Engineering

Lehrveranstaltung
Befriedigt Modul (MID)
Organisation
Kompetenznachweis
Lehrveranstaltungselemente
Vorlesung / Übung
Praktikum

Verantwortlich: Prof.Dr.Nissen

Lehrveranstaltung

Befriedigt Modul (MID)

- aktuelle
 - Ba TIN2012 SE
 - Ba ET2012 SE
 - Ba TIN2007 SE

Organisation

Version		Bezeichnung	
erstellt	2011-10-14	Lang	Software Engineering
VID	1	LVID	F07_SE_Nissen
gültig ab	WS 2012/13	LVPID (Prüfungsnummer)	
gültig bis			

Semesterplan (SWS)		Präsenzzeiten		max. Teilnehmerzahl	
Vorlesung	2	Vorlesung	30	Übung (ganzer Kurs)	
Übung (ganzer Kurs)	1	Übung (ganzer Kurs)	15	Übung (geteilter Kurs)	40
Übung (geteilter Kurs)		Übung (geteilter Kurs)		Praktikum	18
Praktikum	1	Praktikum	15	Projekt	
Projekt		Projekt		Seminar	
Seminar		Seminar			
Tutorium (freiwillig)		Tutorium (freiwillig)			

Gesamtaufwand: 150

Unterrichtssprache

- Deutsch

Niveau

- Bachelor

Notwendige Voraussetzungen

- Programmierkenntnisse in Java

Literatur

- I. Sommerville: Software Engineering, Addison-Wesley, 2007.
- H. Balzert: Lehrbuch der Softwaretechnik 1, Spektrum Akademischer Verlag, 2000.

- B. Oestereich: Analyse und Design mit UML 2.1, Oldenbourg Verlag, 2006.
- B. Brüggel, A.H. Dutoit: Objektorientierte Softwaretechnik mit UML, Entwurfsmustern und Java, Pearson Studium, 2006.

Dozenten

- Prof.Dr.Nissen

Wissenschaftliche Mitarbeiter

- Dipl.-Ing. Marcel Henk

Zeugnistext

Software Engineering

Kompetenznachweis

Form	
sK	

Aufwand [h]	
sK	10

Intervall: 3/Jahr

Lehrveranstaltungselemente

Vorlesung / Übung

Lernziele

Lerninhalte (Kenntnisse)

- Aufgaben und Disziplinen des Software Engineering
- Vorgehensmodelle
- Aufgaben, Methoden und Techniken des Anforderungsmanagement
- unterschiedliche Techniken zur System- und Software-Spezifikation
- grundlegende Modellierung in UML
- moderne Architekturstile kennen und bewerten können
- umfassende Kenntnisse in der Qualitätssicherung
- Aufgaben, Methoden und Techniken des Konfigurationsmanagement

Fertigkeiten

- Dokumentation von Anforderungen
- Bewertung von Vorgehensmodellen
- Erstellung von Systemmodellen
- Erstellung und Bewertung alternativer System-Architekturen
- Erstellung und Bewertung alternativer Software-Architekturen
- Ableitung geeigneter logischer und konkreter Testfälle
- Erstellung eines lesbaren Programmcodes

Begleitmaterial

- elektronische Vortragsfolien zur Vorlesung
- elektronische Übungsaufgabensammlung

Besondere Voraussetzungen

- keine

Besondere Literatur

- keine

Besonderer Kompetenznachweis

- keine

Praktikum

Lernziele

Fertigkeiten

- umfangreichen Text verstehen
- Verwendung von Modellierungswerkzeugen
- Erstellung korrekter Modelle
- Programme in objektorientierter Sprache (Java) erstellen
- Prüfung von Programmen

Handlungskompetenz demonstrieren

- gegebenes Modell in Programmcode übersetzen
- Systemmodelle aus gegebenem Lastenheft ableiten
- Systementwurf zu Systemmodellen erstellen
- Implementierung der Systemmodelle
- gegebenes Programm prüfen

Begleitmaterial

- elektronische Vortragsfolien zur Vorlesung
- elektronische Übungsaufgabensammlung

Besondere Voraussetzungen

- keine

Besondere Literatur

- keine

Besonderer Kompetenznachweis

Form	
bSZ	praxisnahe Szenarien bearbeiten

Beitrag zum LV-Ergebnis	
bSZ	unbenotet

Intervall: 1/Jahr

Das Urheberrecht © liegt bei den mitwirkenden Autoren. Alle Inhalte dieser Kollaborations-Plattform sind Eigentum der Autoren.

Ideen, Anfragen oder Probleme bezüglich Foswiki? Feedback senden

