

Modulhandbuch

MaMT 2012_FortgeschritteneThemenDerVirtuellenRealität

Modul

Anerkennbare Lehrveranstaltung (LV)

Organisation

Modulprüfung

Prüfungselemente

Seminar / Projekt

Verantwortlich: Prof. Dr. Stefan M. Grünvogel, Prof. Dr. Amulph Fuhmann

Modul

Anerkennbare Lehrveranstaltung (LV)

- [[]]

Organisation

Bezeichnung	
Lang	MaMT 2012_FortgeschritteneThemenDerVirtuellenRealität
MID	MaMT 2012_FTV
MPID	

Zuordnung	
Studiengang	MaMT 2012
Studienrichtung	H
Wissensgebiete	H_VMT

Einordnung ins Curriculum	
Fachsemester	1-2
Pflicht	H
Wahl	

Version	
erstellt	2011-11-09
VID	1
gültig ab	WS 2012/13
gültig bis	

Zeugnistext

de

Fortgeschritten Themen der Virtuellen Realität

en

Advanced topics in virtual reality

Unterrichtssprache

Deutsch oder Englisch

Modulprüfung

Form der Modulprüfung	
sMP	mündlicher Ergebnisbericht

Beiträge ECTS-CP aus Wissensgebieten	
H_VMT	5
Summe	5

Aufwand [h]: 150

Prüfungselemente

Seminar / Projekt

Form Kompetenznachweis	
bPA	Forschungsprojekt bearbeiten

Beitrag zum Modulergebnis	
bLR	100%

Spezifische Lernziele

Kenntnisse

- Fortgeschrittene Datenstrukturen und Algorithmen für VR/AR-Anwendungen erklären und vergleichen (PFK.5, PFK.6, PFK.9, PFK.10)
- Neueste Multimodale Benutzerschnittstellen beschreiben (PFK.5, PFK.6, PFK.9, PFK.10)
- Aktuelle Ein- und Ausgabegeräte sowie spezifische Hardware der virtuellen und erweiterten Realität beschreiben (PFK.5, PFK.6, PFK.9, PFK.10)

Fertigkeiten

- Virtuelle Umgebungen und Augmented Reality-Anwendungen konzipieren, aufbauen und bewerten (PFK.1, PFK.2, PFK.3, PFK.4, PFK.5, PSK.2, PSK.3, PSK.4, PSK.5, PSK.6)
- Neue zum Teil experimentelle Konzepte der virtuellen und erweiterten Realität darstellen und diskutieren (PFK.2, PFK.5, PFK.7, PFK.13, PFK.14, PFK.16)
- Werkzeuge und Methoden zur Entwicklung von VR/AR-Anwendungen verwenden (PFK.1, PFK.2, PFK.3, PFK.4, PFK.5)
- Fortgeschrittene Technologien der virtuellen Realität weiterentwickeln (PFK.1, PFK.2, PFK.3, PFK.4, PFK.5)
- Selbstständig wissenschaftlicher Literatur im Bereich der virtuellen und erweiterten Realität durchdringen, zusammenfassen und präsentieren (PFK.7, PFK.13, PFK.14, PFK.16)
- Werkzeuge und Methoden zur Entwicklung von VR/AR-Anwendungen verwenden (PFK.1, PFK.2, PFK.3, PFK.4, PFK.5)

Handlungskompetenz demonstrieren

- Selbstständig eine relevante Fragestellung oder Hypothese entwickeln (PFK.14, PFK.16, PFK.17, PFK.18, PSK.3)
- Mit Hilfe verschiedener Methoden nach Antworten suchen (PFK.14, PFK.16, PFK.17, PFK.18)
- Den eigenen Forschungsprozess selbst gestalten und reflektieren (PFK.14, PFK.16, PFK.17, PFK.18, PSK.5)
- Die Forschungsergebnisse aufbereiten und präsentieren (PFK.14, PFK.16, PFK.17, PFK.18)

Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Das Urheberrecht © liegt bei den mitwirkenden Autoren. Alle Inhalte dieser Kollaborations-Plattform sind Eigentum der Autoren.

Ideen, Anfragen oder Probleme bezüglich Foswiki? Feedback senden

