

Lehrveranstaltungshandbuch GM3

Projekt Mediendesign

Version: 1 | Letzte Änderung: 25.09.2019 14:57 | Entwurf: 0 | Status: vom verantwortlichen Dozent freigegeben

– Allgemeine Informationen

Langname	Projekt Mediendesign
Anerkennende LModule	<u>GM3 BaMT</u>
Verantwortlich	Prof. Dipl.-Des. Nicole Russi Professorin Fakultät IME
Gültig ab	Sommersemester 2023
Niveau	Bachelor
Semester im Jahr	Sommersemester
Dauer	Semester
Stunden im Selbststudium	126
ECTS	6
Dozenten	Prof. Dipl.-Des. Nicole Russi Professorin Fakultät IME
Voraussetzungen	Grundlagen Gestaltung von Medien 1 und 2
Unterrichtssprache	englisch
separate Abschlussprüfung	Nein

Literatur

Jacobsen, Jens; Lorena, Meyer: Usability und UX; Rheinwerk Verlag GmbH, Bonn; 2017

Joachim Friedman: Storytelling – Einführung in Theorie und Praxis narrative Gestaltung; UVK Verlag, München; 2019

Bühler, Peter; Schlaich, Patrick, Sinner Dominik: Webdesign – Interfacedesign – Screendesign – Mobiles Design; Springer Vieweg; 2017

– Projekt

Lernziele

Zieltyp	Beschreibung
Fertigkeiten	<p>In dem Vertiefungsgebiet "Mediendesign Projekt " werden medienrelevante Projektplanungsmethoden mit Zeitmanagement, Ressourcenplanung und Dokumentation über Einschätzung der Rolle des Mediendesigns innerhalb des gesamten Projektprozesses mit entsprechender Rollenverteilung, mit dem Fokus auf die designtechnische und kreative Umsetzung des Projektes zu verschiedenen vordefinierten Themen, z. B. im Bereich User Experience Design, Signaltetik, Corporate Design, Web-Design, Augmented Reality, etc. auf ein Projekt angewandt und umgesetzt.</p> <ul style="list-style-type: none">• Darstellung von Methoden der Projektplanung (Vorgehensweisen, Ressourcenplanung, Zeit- und Budgetplanung) am Beispiel multimedialer Projekte• Lasten- und Pflichtenhefterstellung für die Konzeption und Dokumentation von multimedialen Projekten• Analyse einzelner Projektschritte am Beispiel der Erstellung eigener gestalterischer Projekte• Erstellung einer Demoanwendung und Testen dieser Anwendung mit Testberichten bis hin zur Design-Prototypentwicklung• Präsentationsarten und Formen zur Darstellung der Ergebnisse und Endprodukte

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Projekt	3
Tutorium (freiwillig)	0

Besondere Voraussetzungen

keine

Begleitmaterial undefined

Separate Prüfung Ja

Separate Prüfung

Prüfungstyp Projektaufgabe im Team bearbeiten (z.B. im Praktikum)

Details Präsentation der gestalterischen Arbeit/Projekt mit Abgabe einer Projektarbeit und Projektdokumentation

Mindeststandard Präsentation der gestalterischen Arbeit/Projekt mit Abgabe einer Projektarbeit und Projektdokumentation

