

# Lehrveranstaltungshandbuch CGI

Computer Generated Imagery

Version: 2 | Letzte Änderung: 27.09.2019 22:55 | Entwurf: 0 | Status: vom verantwortlichen Dozent freigegeben

## – Allgemeine Informationen

**Langname** Computer Generated Imagery

**Anerkennende LModule** [CGI BaMT](#)

**Verantwortlich** Prof. Dr.-Ing. Arnulph Fuhrmann  
Professor Fakultät IME

**Gültig ab** Wintersemester 2022/23

**Niveau** Bachelor

**Semester im Jahr** Wintersemester

**Dauer** Semester

**Stunden im Selbststudium** 60

**ECTS** 5

**Dozenten** Prof. Dr.-Ing. Arnulph Fuhrmann  
Professor Fakultät IME

**Voraussetzungen** Comptergrafik, Lineare Algebra

**Unterrichtssprache** deutsch und englisch

**separate Abschlussprüfung** Ja

## Literatur

## Abschlussprüfung

### Details

Ausarbeitung und Kommunikation einer kreativen Arbeit zu einem vorgegebenen Thema im Bereich CGI. Die erstellten Arbeiten werden vorgestellt und in der Gruppe kritisch diskutiert.

Für die Note werden zum einen die technischen Eigenschaften bewertet (Komplexität des Modells, Qualität der Modellierung, realistische Materialien, Ausleuchtung). Zum anderen gilt es für die gestalterische Benotung zu zeigen, dass das vorgegebene Thema geeignet aufgegriffen wurde, dass die Lichtstimmung stimmig ist, die Umgebung passt und dass Regeln zur Bildgestaltung beachtet wurden.

**Mindeststandard**

Die Komplexität des Modells, die Modellierung und die verwendeten Materialien müssen ein Mindestmaß an Qualität aufweisen und der Bezug zum Thema muss erkennbar sein.

---

**Prüfungstyp**

andere summarische Prüfungsform

## – Vorlesung / Übungen

### Lernziele

Zieltyp	Beschreibung
Kenntnisse	- Theoretische Grundlagen der CGI
Fertigkeiten	- Verwendung von Software zur Erstellung von CGI - Modellierung von 3D Objekten - Erstellen von Texturen - Definition von Materialien - Ausleuchten von 3D Szenen

### Besondere Voraussetzungen

keine

**Begleitmaterial** undefined

**Separate Prüfung** Nein

### Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Vorlesung	1
Übungen (ganzer Kurs)	2
Übungen (geteilter Kurs)	0
Tutorium (freiwillig)	0

## – Projekt

### Lernziele

Zieltyp	Beschreibung
Fertigkeiten	Selbständiges Erstellen kreativer Arbeiten im Bereich CGI.

### Besondere Voraussetzungen

Keine

### Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Projekt	2
Tutorium (freiwillig)	0

Begleitmaterial	undefined
Separate Prüfung	Nein