

Lehrveranstaltungshandbuch PI2

Praktische Informatik 2

Version: 1 | Letzte Änderung: 25.09.2019 12:14 | Entwurf: 0 | Status: vom verantwortlichen Dozent freigegeben

– Allgemeine Informationen

Langname	Praktische Informatik 2
Anerkennende LModule	<u>PI2 BaTIN</u>
Verantwortlich	Prof. Dr. Chunrong Yuan Professor Fakultät IME
Gültig ab	Sommersemester 2021
Niveau	Bachelor
Semester im Jahr	Sommersemester
Dauer	Semester
Stunden im Selbststudium	60
ECTS	5
Dozenten	Prof. Dr. Chunrong Yuan Professor Fakultät IME
Voraussetzungen	Grundkenntnisse in PI1 Programmiererfahrung mit Entwicklungsumgebungen wie Eclipse
Unterrichtssprache	deutsch
separate Abschlussprüfung	Ja

Literatur

Vogt: Informatik – Eine Einführung in Theorie und Praxis, Spektrum, 2004

Abschlussprüfung

Details Schriftliche Klausur, u.a. mit folgenden Aufgabentypen:
*Fragen zum Grundwissen
*Objektorientierte Programmierung
*Finden von Fehlern in vorgegebenen Programmstücken
*Arbeiten mit dynamischen Datenstrukturen, insbesondere mit Bäumen
*Arbeiten mit rekursiven Methoden

Mindeststandard Mindestens 50% der Fragen richtig beantwortet

Prüfungstyp Klausur

– Vorlesung / Übungen

Lernziele

Zieltyp	Beschreibung
Kenntnisse	Objektorientierte Programmierung: Klassenstrukturen Objektorientierte Programmierung: Generische Klassen Ausnahmeereignisse Ein-/Ausgabe: Ströme und Dateien Ein-/Ausgabe: Graphische Benutzeroberflächen (GUIs) Dynamische Datenstrukturen: Einfache Strukturen Dynamische Datenstrukturen: Graphen Formale Spezifikation syntaktischer Strukturen
Fertigkeiten	Objektorientierte Programmierung

Besondere Voraussetzungen

keine

Begleitmaterial

Vortragsfolien zur
Vorlesung
Übungsaufgabensammlung
Beispielprogramme

Separate Prüfung

Nein

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Vorlesung	2
Übungen (ganzer Kurs)	1
Übungen (geteilter Kurs)	1
Tutorium (freiwillig)	0

– Praktikum

Lernziele

Zieltyp	Beschreibung
Fertigkeiten	Objektorientierte Implementierung von dynamischen Strukturen Objektorientierte Implementierung von GUI-Komponenten

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Praktikum	1
Tutorium (freiwillig)	0

Besondere Voraussetzungen

keine

Begleitmaterial Aufgabenbeschreibung mit Anleitung für die Programmierung

Separate Prüfung Ja

Separate Prüfung

Prüfungstyp praxisnahes Szenario bearbeiten (z.B. im Praktikum)

Details Bewertung der Ergebnisse inklusive Präsentationen, Vorführungen, Diskussionsbeiträge sowie Dokumentationen in Form von Computer Programmen

Mindeststandard Termingerechte Einlieferung, Präsentation und Demonstration von implementierten Programmen gemäß der Aufgabenbeschreibungen