

Lehrveranstaltung

CGI - Computer Generated Imagery

Version: 2 | Letzte Änderung: 27.09.2019 22:55 | Entwurf: 0 | Status: vom verantwortlichen Dozent freigegeben

^ Allgemeine Informationen

Langname	Computer Generated Imagery
Anerkennende LModule	<u>CGI_BaMT</u>
Verantwortlich	Prof. Dr.-Ing. Arnulph Fuhrmann Professor Fakultät IME
Niveau	Bachelor
Semester im Jahr	Wintersemester
Dauer	Semester
Stunden im Selbststudium	60
ECTS	5
Dozenten	Prof. Dr.-Ing. Arnulph Fuhrmann Professor Fakultät IME
Voraussetzungen	Comptergrafik, Lineare Algebra
Unterrichtssprache	deutsch und englisch
separate Abschlussprüfung	Ja

Abschlussprüfung

Details

Ausarbeitung und Kommunikation einer kreativen Arbeit zu einem vorgegebenen Thema im Bereich CGI. Die erstellten Arbeiten werden vorgestellt und in der Gruppe kritisch diskutiert.

Für die Note werden zum einen die technischen Eigenschaften bewertet (Komplexität des Modells, Qualität der Modellierung, realistische Materialien, Ausleuchtung). Zum anderen gilt es für die gestalterische Benotung zu zeigen, dass das vorgegebene Thema geeignet aufgegriffen wurde, das die Lichtstimmung stimmig ist, die Umgebung passt und dass Regeln zur Bildgestaltung beachtet wurden.

Mindeststandard

Die Komplexität des Modells, die Modellierung und die verwendeten Materialien müssen ein Mindestmaß an Qualität aufweisen und der Bezug zum Thema muss erkennbar sein.

Prüfungstyp

Ausarbeitung und Kommunikation einer kreativen Arbeit zu einem vorgegebenen Thema im Bereich CGI. Die erstellten Arbeiten werden vorgestellt und in der Gruppe kritisch diskutiert.

Für die Note werden zum einen die technischen Eigenschaften bewertet (Komplexität des Modells, Qualität der Modellierung, realistische Materialien, Ausleuchtung). Zum anderen gilt es für die gestalterische Benotung zu zeigen, dass das vorgegebene Thema geeignet aufgegriffen wurde, das die Lichtstimmung stimmig ist, die Umgebung passt und dass Regeln zur Bildgestaltung beachtet wurden.

^ Vorlesung / Übungen

Lernziele

Kenntnisse

- Theoretische Grundlagen der CGI

Fertigkeiten

- Verwendung von Software zur Erstellung von CGI
- Modellierung von 3D Objekten
- Erstellen von Texturen
- Definition von Materialien
- Ausleuchten von 3D Szenen

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Vorlesung	1
Übungen (ganzer Kurs)	2
Übungen (geteilter Kurs)	0
Tutorium (freiwillig)	0

Separate Prüfung

keine

^ Projekt

Lernziele

Fertigkeiten

Selbständiges Erstellen kreativer Arbeiten im Bereich CGI.

Aufwand Präsenzlehre

Typ	Präsenzzeit (h/Wo.)
Projekt	2
Tutorium (freiwillig)	0

Separate Prüfung

keine