

## Modul

# GGM2 - Grundlagen der Gestaltung von Medien 2

Bachelor Medientechnologie 2020

---

Version: 4 | Letzte Änderung: 01.12.2019 14:11 | Entwurf: 0 | Status: vom Modulverantwortlichen freigegeben | Verantwortlich: Russi

### ^ Allgemeine Informationen

<b>Anerkannte Lehrveranstaltungen</b>	<a href="#">GGM2_Russi</a>
<b>Fachsemester</b>	3
<b>Dauer</b>	1 Semester
<b>ECTS</b>	5
<b>Zeugnistext (de)</b>	Grundlagen der Gestaltung von Medien 2
<b>Zeugnistext (en)</b>	Basics of Media Design 2
<b>Unterrichtssprache</b>	deutsch
<b>abschließende Modulprüfung</b>	Nein

### ^ Allgemeine Informationen

Inhaltliche Voraussetzungen

## GGM1

### -Grundlagen Gestaltung von Medien 1

GGM1 muss bestanden sein, um dieses Modul bestehen zu können.

Denn die Studierenden müssen hier die erlernten Grundlagen des theoretischen Wissens aus Vorlesung und des praktischen Wissens aus Praktikum (mit Praktikumsbericht) aus dem GGM1 Modul in Form eines kleinen Projektes und im Seminar anwenden.

Denn dabei werden auf Basis des GGM1 Moduls die multimedialen Produktionsabläufe mit ökonomischen und projektbezogenen Rahmenbedingungen und Methoden, Technologien und Werkzeuge zur multimedialen Gestaltung im Rahmen eines Projektes und dessen Planung vermittelt, angewandt und bewertet.

Dies geht nur mit Bestehen des GGM1 Moduls, da nicht die Kameras bedient werden können, noch die Gestaltungsgrundlagen aus den Bereichen Form, Farbe und Typografie angewandt und bewertet werden können.

## Kompetenzen

Kompetenz	Ausprägung
Technische Zusammenhänge darstellen und erläutern	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse erklären	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Prozesse und Produkte beurteilen	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme analysieren	Vermittelte Kompetenzen
Medientechnische Systeme und Prozesse anwenden	Vermittelte Kompetenzen
Betriebswirtschaftliches und rechtliches Grundwissen benennen, erklären und anwenden	Vermittelte Voraussetzungen für Kompetenzen
Arbeitsergebnisse bewerten	Vermittelte Kompetenzen
Sprachliche und interkulturelle Fähigkeiten anwenden	Vermittelte Kompetenzen

## ^ Seminar

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Theoretische Wissen, Methoden und Basisfertigkeiten im Bereich Mediendesign werden mit Übungsaufgaben am Beispiel eines Miniprojekt erarbeitet und vermittelt.

### Separate Prüfung

**Benotet**

Ja

---

**Frequenz**

Einmal im Jahr

---

### Prüfungskonzept

Grundlagen Gestaltung von Medien 1

## ^ Praktikum

### Exemplarische inhaltliche Operationalisierung

Grundlagen der Produktfotografie und Video-Werbefilm Erstellung werden vermittelt.

### Separate Prüfung

**Benotet**

Nein

---

**Frequenz**

Einmal im Jahr

---

### Prüfungskonzept

Grundlagen Gestaltung von Medien 1